Ludothèque Itinérante P'Tidou

jaboter

Catalogue
jeux de société
7 ans et +
Ados, Adultes



7 rue H. Parrenin 25130 Villers-Le-Lac

Tel: 03 81 67 32 85

Courriel: ludo.ptidou@famillesrurales.org





DOUBS

Modalités de location des jeux de la ludothèque P'Tidou

Durée et Prix de Location:

Les jeux de ce catalogue sont loués pour 15 jours ou pour la période estivale (voir tarifs)
Ces jeux sont loués 1€/jeu pour 15 jours. Le retrait se fait lors d'un accueil ludothèque.

Location pour l'été:

Il est possible de louer les jeux pour tout l'été.

Les jeux sont à prendre fin juin/début juillet et à rapporter début septembre.

Les jeux sont loués pour tout l'été 2€/jeu.

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 2295



EURO FAMILY

Commentaires sur le ieu

Jeu d'ass Points: 1

Le but du jeu est d'être le premier à offrir un cadeau à chaque membre de sa famille sans avoir de dette.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé: à partir de 7 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 2 à 6

Difficulté:

Marque du jeu: BD2 GAMES

Auteur: DENIS BULOT JERÔME



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 2827



Points: 1

Jeu de str

HIVE

Commentaires sur le jeu

HIVE (une ruche en anglais), est un jeu facile et passionnant qui se joue sans plateau : les 22 pièces se juxtaposent pour former le plan de jeu! Elles représentent des insectes ayant chacun un mode de déplacement propre.

On commence en plaçant deux pièces, puis d'autres sont ajoutées selon des règles simples. Il faut capturer la reine adverse, mais gare à ne pas se faire piéger soi-même!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de ioueurs: 2

Difficulté:

Marque du jeu: GIGAMIC

Auteur: JOHN YIANNI



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R09 2874



UBONGO

Commentaires sur le ieu

Jeu math Points: 1

Un jeu rapide, captivant et simple!

Rapide- parce que tous les joueurs essayent en même temps de placer correctement les pièces de puzzle sur leur case Ubongo.

Captivant- parce que vous brûlerez d'impatience de voir le puzzle suivant.

Simple- parce que l'on peut en expliquer la règle du jeu en quelques phrases.

Ubongo lance des défis aux joueurs! Qui sera le premier à trouver la bonne combinaison? Et surtout, qui parviendra à collectionner le plus de pierres

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION Age préconisé : à partir de 8 ans

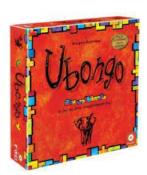
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 2 à 4

Difficulté:

Marque du jeu: UNIVERSITY GAMES

Auteur: GZEGORZ REJCHTMAN



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 2919



GARCON!

Commentaires sur le ieu

Jeu d'ass

Points:

La course aux pourboires s'engage entre les serveurs du Grand Café dont vous faites partie.

Mémorisez les bonnes commandes et utilisez judicieusement les cartes événements pour gagner.

2 doses de mémoire.

1 dose de stratégie.

Pour un cocktail de rires.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 8 ans

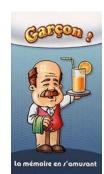
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 3-10

Difficulté:

Marque du jeu: Blackrock editions

Auteur: ALAIN OLLIER



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Jeu d'ass

Code du jeu: R01 2937



Points: 1

BAZAR BIZARRE

Commentaires sur le jeu

Réservé aux joueurs vifs comme l'éclair!

Pour les pièces en bois, la bouteille est verte, le fantôme blanc, le fauteuil rouge et la souris grise! Mais sur les cartes, ces couleurs se mélangent... Il y a 2 objets par carte : dès que l'une d'elle est retournée, il faut être le plus rapide à choper le bon objet :

- -si la carte présente un objet de la même couleur que sa pièce, il faut vite l'attraper!
- -si les deux objets ne sont pas de la bonne couleur, il faut alors attraper la pièce qui n'a rien en commun avec la carte : ni l'objet, ni la couleur! Simple? Pas si sûr...Drôle et trépident? Assurément!!!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé: à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 2 à 8

Difficulté:

Marque du jeu: GIGAMIC

Auteur: JACQUES ZEIMET



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 2954



Points: 1

Jeu d'ass

BUZZ IT!

Commentaires sur le jeu

Un groupe de joueurs passionnés.... Une poignée de cartes, et c'est parti!

A votre tour, trouvez une phrase ou un mot relatif au sujet proposé ou recevez une carte. A la fin de la partie, le joueur qui possède le moins de cartes l'emporte.

Cadeau de rupture, destination de rêve, projectile de cantine, tube de mariage, moche célèbre, jeu d'enfant, phobie ridicule, tristement célèbre, star à claques...

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION Age préconisé : à partir de 12 ans

Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn

Nombre de joueurs: 3-10

Difficulté:

Marque du jeu: Asmodée éditions

Auteur: REINER KNIZIA



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 3019



COLOR ADDICT

Commentaires sur le ieu

Jeu d'ass Points: 1

En famille, entre amis, au bureau, à l'école ou avec Mamie, vous allez en voir de toutes les couleurs!

Débarrassez-vous de vos cartes le plus vite possible en superposant les mots, les couleurs, les deux ou l'inverse...

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION Age préconisé : à partir de 7 ans

Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn

Nombre de joueurs: 2 +

Difficulté:

Marque du jeu: France Cartes

Auteur: NICOLAS BERNARD



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 3021



Points: 1

FUSION

Commentaires sur le jeu

Jeu d'ass

Fusion est un jeu de cartes où vous devrez vous débarasser de votre paquet de cartes le plus rapidement possible en les jouant à bon escient.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn

Nombre de joueurs: 2 à 4

Difficulté:

Marque du jeu: GIGAMIC

Auteur: REINHARD STAUPE



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 3127



DEFIFOU

Commentaires sur le jeu

Jeu d'ass Points: 1

Un principe diabolique!

A chaque tour, 2 équipes s'affrontent et la 3ème fait l'arbitre! Puis les rôles changent...

Plus de 100 défis simples et rigolos dans tous les genres!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé: à partir de 7 ans

Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn

Nombre de joueurs: 2 à 15

Difficulté:

Marque du jeu: GIGAMIC

Auteur:



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 3128



JUNGLE SPEED LAPINS CRETINS

Commentaires sur le jeu

Jeu d'ass

Points: 1

BWAAAH!

Tous aux abris...Les lapins Crétins ont envahi l'univers de JUNGLE SPEED! Repérez les symboles crét'identiques entre vos cartes et celles de vos adversaires, attrapez le totem et débarrassez-vous de votre pile de cartes!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 7 ans

Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn

Nombre de joueurs: 2 à 15

Difficulté:

Marque du jeu: Asmodée

Auteur: TOM ET YAKO



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Jeu d'ass

<u>Code du jeu:</u> R01 3191



Points: 1

STREAMS

Commentaires sur le jeu

Dans STREAMS vous allez devoir réaliser les plus longues suites de nombres possibles, plus la suite est longue plus vous marquez de points. Le gagnant est le joueur avec le plus grand nombre de points à la fin de la partie.

Préparation du jeu :

A-Distribuer une feuille de jeu à chaque joueur.

B-Placer toutes les tuiles Streams dans le sac et mélanger.

C-Choisir un joueur qui sera responsable de la pioche des tuiles.

D-La partie va se dérouler en 20 tours de jeu.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 7 ans

Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn

Nombre de joueurs: 1-200

Difficulté:

Marque du jeu: Asmodée éditions Auteur: Yoshihisa Itsubaki



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

<u>Code du jeu:</u> R07 3331



Points: 1

Jeu de ha

ESCAPE

Commentaires sur le jeu

Il vous faut activer toutes les pierres magiques des salles du temple afin de lever la malédiction, et vous ne disposez que de dix minutes avant que l'édifice tout entier ne s'effondre!

Vous n'aurez aucun répit : précipitez-vous dès maintenant et vous parviendrez peut-être à vous échapper!

Escape est un jeu de plateau en temps réel. Au lieu de jouer tour à tour, les joueurs lancent leurs cinq dés aussi vite et ausssi souvent que possible sans attendre leurs équipiers.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 7 ans

Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn

Nombre de joueurs: 1 à 5

Difficulté:

Marque du jeu: QUEEN GAMES

Auteur: KRISTIAN AMUNDSEN



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Jeu d'ass

Code du jeu: R01 3368



Points: 1

LES TROIS PETITS COCHONS

Commentaires sur le ieu

En temps que petit cochon, votre plus grand désir est de construire une solide et belle maison dans laquelle vous pourrez passer vos longues soirées d'hiver. Pour cela, nul besoin de truelle ni d'échafaudage car seuls les dés vous permettront de construire la maison de vos rêves. Mais gare au loup qui rôde et qui n'a qu'une seule idée en tête : souffler votre belle bâtisse!

Un jeu de dés futé pour toute la famille! 2 niveaux de règles pour petits et grands! Soufflez pour de vrai!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé: à partir de 7 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 2 à 5

Difficulté:

Marque du jeu: PURPLE BRAIN

Auteur: LAURENT POUCHAIN



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 3369



Points: 1

Jeu d'ass

MITO

Commentaires sur le jeu

Permis de tricher!

Pour se débarrasser au plus vite de ses cartes, tous les moyens sont bons, même...la triche.

Chacun son tour prend le rôle de la Punaise qui veille au grain en surveillant les autres. Serez-vous honnête en respectant les règles ou ...allez-vous tricher?

Mettre une carte dans sa manche, en faire tomber sur ses genoux,...à condition de ne pas se faire prendre, tout est possible!

Attention toutefoois à rester attentif au jeu, car des cartes spéciales viennent régulièremebt bousculer la partie.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 7 ans

Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn

Nombre de joueurs: 3 à 5

Difficulté:

Marque du jeu: Drei Magier Spiele

Auteur: EMELY ET LUKAS BRAND



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

<u>Code du jeu:</u> R01 3372



TAMTAM IL ETAIT UNE FOIS LES PIRATES

Commentaires sur le ieu

Jeu d'ass Points: 1

Trouve la paire!

Tam Tam c'est 6 petits jeux malins pour jongler, jouer avec les mots.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 7 ans

Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn

Nombre de joueurs: 1 +

Difficulté:

Marque du jeu: ECOIFFIER

Auteur: FREDERIQUE CONSTANTI



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R02 3373



Points: 1

Jeu de sé

ROUGE JAUNE VERT

Commentaires sur le jeu

Une couleur peut en cacher une autre!

Chaque carte Couleur mentionne une couleur en l'écrivant dans l'une des 4 autres couleurs et en la citant une, deux, trois ou quatre fois. A partir du pot commun, chacun tente de réaliser sa série de cartes en veillant à ce que les cartes contigües n'aient strictement aucun point commun: pas de jaune à côté de jaune, et pas de double à côté d'un double!

Attention, les erreurs coûtent cher au moment du décompte final... Tout le monde joue en même temps et la fièvre monte, jusqu'à ce que le plus rapide mette fin à la manche.

Pour finir en tête, il faut l'esprit vif et l'œil acéré : "Rouge, jaune, vert", un

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION Age préconisé : à partir de 8 ans Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 2 à 6

Difficulté:

Marque du jeu: AMIGO

Auteur: GUNTER BURKHARDT



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Jeu d'ass

Code du jeu: R01 3384



Points: 1

MAMMAMIA!

Commentaires sur le ieu

Voici une pizza salami, voilà une pizza bombastica. Et alors, le fromage, quand est-ce qu'il arrive? Les joueurs mettent leurs garnitures de pizza sur la table. De temps en temps une commande s'ajoute à la volée- c'est bon...ou peut-être pas? Mamma Mia est un jeu de cartes simple, mais également exceptionnel qui donne envie de rajouter une partie.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé: à partir de 10 ans

Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn

Nombre de joueurs: 2 à 5

Difficulté:

Marque du jeu: ABACUS SPIELE

Auteur: UWE ROSENBERG



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 3541



LEONARDO

Commentaires sur le ieu

Jeu d'ass Points: 1

Il s'agit de trouver en premier la dernière carte d'une série. Le premier joueur a avoir 6 cartes est déclaré vainqueur.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 8 ans

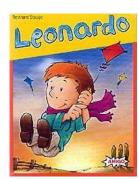
Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn

Nombre de joueurs: 2 à 8

Difficulté:

Marque du jeu: AMIGO

Auteur: REINHARD STAUP



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Jeu d'ass

Code du jeu: R01 3543



Points: 1

GARGON

Commentaires sur le jeu

En tant que puissant magicien, vous trouvez plus sympathique de lancer des créatures fantastiques s'affronter plutôt que d'y aller vous-même! A la fin de l'affrontement, le mage qui aura récolté le plus d'amulettes recevra l'amulette ultime : le Gargon!

Des bêtes bizarres!

Ce jeu de cartes est principalement constitué de cartes créatures. Celles-ci se répartissent en 6 couleurs différentes et chaque série d'une couleur contient des cartes numérotées de 1 à 15 et de 2 autres numérotées 0.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION Age préconisé : à partir de 10 ans

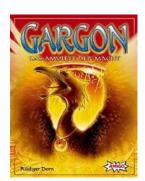
Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn

Nombre de joueurs: 3à5

Difficulté:

Marque du jeu: AMIGO

Auteur: RUDIGER DORN



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 3546



Points: 1

IGLOO POP

Commentaires sur le jeu

De retour de la pêche, les esquimaux découvrent que les portes de leurs igloos ont gelé!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 7 ans

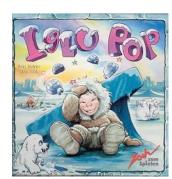
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 2 à 6

Difficulté:

Marque du jeu: ZOCH

Auteur: HEINZ MEISTER KLAUS Z



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Jeu d'ass

Code du jeu: R01 3579



Points: 1

TETE DE LINOTTE

Commentaires sur le ieu

Des animaux défilent sous vos yeux!

Qui saura les retenir au mieux?

Le but du jeu est de mémoriser des animaux qui défilent sur des cartes et ensuite de répondre à des questions.

Chaque joueur reçoit une carte réponse qui va lui permettre de répondre aux questions posées!

Le premier joueur qui gagne 5 cartes remporte la partie.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé: à partir de 8 ans

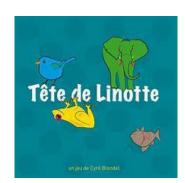
Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn

Nombre de joueurs: 2 à 8

Difficulté:

Marque du jeu: FLIP FLAP

Auteur: CYRIL BLONDEL



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 3586



Points: 1

Jeu d'ass

PIT

Commentaires sur le jeu

La sonnete vient de retentir, le marché est lancé! Soyez le premier joueur à réunir 9 cartes identiques.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 8 ans

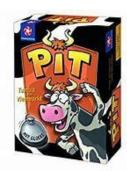
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 3 à 8

Difficulté:

Marque du jeu: WINNING MOVES

Auteur: EDGARD CAYCE



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Jeu d'ass

Code du jeu: R01 3589.



Points: 1

BAZAR BIZARRE ULTIME

Commentaires sur le jeu

Le jeu de réflexe diabolique revient pour vous hanter!

Arsène le fantôme se prépare pour se livrer à ses paranormales activités favorites. Mais Dawa la chauve-souris et Nawak la chouette sont bien décidées à le retarder!

Des objets qui disparaissent, des couleurs qui s'inversent, l'heure qui change sans arrêt : c'est le bazar!

Retrouvez ou découvrez le principe de folle logique qui fait le succès de Bazar Bizarre et ajoutez-y une dose de "bizarrerie". Neuf figurines sont exposées sur la table puis une carte est dévoilée. Si la couleur et la forme d'une des trois illustrations correspondent à une figurine, saisissez-la vite!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé: à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 2 à 8

Difficulté:

Marque du jeu: ZOCH

Auteur: JACQUES ZEIMET



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Jeu d'ass

Code du jeu: R01 3592



Points: 1

TIME'S UP FAMILY

Commentaires sur le jeu

Time's up! Family est le Time's up! des enfants, pour jouer entre eux ou avec les parents! En 3 manches, faites deviner à votre partenaire un maximum d'animaux, objets, métiers, etc...

- 1-Décrivez-les!
- -Définissez-les!
- -Mimez-les!

Et n'oubliez pas : reprenez votre souffle entre deux fous rires!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 4 à 12

Difficulté:

Marque du jeu: Asmodée

Auteur: PETER SARRETT



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Jeu d'ass

Code du jeu: R01 3605



Points: 1

MITO

Commentaires sur le jeu

Pour se débarrasser au plus vite de ses cartes, tous les moyens sont bons, même...la triche.

Chacun son tour on prend le rôle de la punaise qui veille au grain en surveillant les autres. Serez-vous honnête en respectant les règles ou...allez-vous tricher?

Mettre une carte dans sa manche, en faire tomber sur ses genous...à condition de ne pas se faire prendre, tout est possible!

Attention toutefois à rester attentif au jeu, car des cartes spéciales viennent régulièrement bousculer la partie.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé: à partir de 7 ans

Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn

Nombre de joueurs: 3 à 5

Difficulté:

Marque du jeu: Drei Magier Spiele

Auteur: EMELYS ET LUKAS BRAN



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 3608



Points: 1

Jeu d'ass

SHRIMP

Commentaires sur le jeu

Les cartes de crevettes défilent et chacun tente de repérer leurs points communs pour taper rapidement sur le pot de mayonnaise qui fait pouet (comme tout pot de mayonnaise digne de ce nom). Avec un seul point commun, vous gagnez le tour, avec deux points communs vous pouvez carrément piquer des cartes à vos adversaires, avec trois points communs, c'est la classe ultime, vous gagnez la partie!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 7 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 2 à 6

Difficulté:

Marque du jeu: Asmodée

Auteur: ROBERTO FRAGA



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

<u>Code du jeu:</u> R01 3618



MELI MELO

Commentaires sur le jeu

Jeu d'ass Points: 1

Un jeu de réflexes très rigolo dans lequel il faut être attentif aux coquettes poulettes!

Un fantastique jeu d'observation pour 2 à 7 poules faisanes qui suivent la mode à partir de 7 ans.

Fabienne Faisane ne sait pas quoi mettre pour la fête. Doit-elle opter pour son foulard rouge ou son foulard rose? Est-ce qu'elle peut porter son chapeau jaune avec son foulard? Un peu de rouge sur le bec ou plutôt un peu de rose? Et s'il pleut, qu'est-ce qu'elle va mettre? Où est le parapluie

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 7 ans

Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn

Nombre de joueurs: 2 à 7

Difficulté:

Marque du jeu: ZOCH

Auteur: JACQUES ZEIMET



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Jeu d'ass

Code du jeu: R01 3639



Points: 1

LES DINOSAURES 7 FAMILLES

Commentaires sur le jeu

Ce jeu se joue comme un jeu traditionnel de "7 familles". Le nom des familles est celui des différentes ères de l'époque préhistorique. Du Dévonien à l'Eocène, chaque période a été illustrée par des animaux vivant essentiellement à cette époque.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

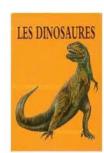
Type de jeu: JEUX 1 LOCATION Age préconisé : à partir de 7 ans Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn

Nombre de joueurs: 2 à 4

Difficulté:

Marque du jeu: France Cartes

Auteur:



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

<u>Code du jeu:</u> R02 2291



Points: 1

Jeu de sé

CRAZY CIRCUS

Commentaires sur le ieu

Trois animaux de cirque attendent vos ordres : un lion, un éléphant et un ours. Pour atteindre la nouvelle position imposée par la carte, quatre ordres secs sont à votre disposition. Ils imposent par exemple à l'animal en bas d'une pile de monter au-dessus ou à celui d'en haut de changer de côté. On prend un réel palisir à combiner les ordres dans sa tête, puis à pousser le cri qui commande la bonne manœuvre avant les autres...quand on ne se fait pas griller la politesse.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 2 à 10

Difficulté:

Marque du jeu: FOX MIND Games

Auteur: DOMINIQUE ERRHARD



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R02 2310



Points: 1

Jeu de sé

ROBIN DES BOIS

Commentaires sur le jeu

Robin des Bois et ses compagnons veulent récupérer le butin du shérif de Nottingham. Certains, sans scrupule, cherchant à amasser le plus de trésors possibles, pillent ainsi les cachettes de leurs partenaires. Le gagnant est celui qui à la fin de la partie possède le plus gros butin.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : à partir de 8 ans
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 3 à 6

Difficulté:

Marque du jeu: AMIGO

Auteur: KLAUS PALESCH

7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac

Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R02 3665



RAM'INO

Commentaires sur le jeu

Jeu de sé Points: 1

Un classique du jeu du Rami revisité par Djeco. Le but du jeu est de réaliser des suites ou des brelans d'animaux afin de poser sur la table un maximum de cartes...

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 7 ans

Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn

Nombre de joueurs: 2 à 5

Difficulté:

Marque du jeu: DJECO

Auteur:



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 1361



Points: 1

Jeu de str

CATHEDRAL

Commentaires sur le ieu

Cathedral est un jeu de placement pour 2 joueurs qui s'opposent dans une lutte territoriale pour prendre la majorité du terrain dans une cité médiévales en construction.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 2

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur: ROBERT PETER MOORE



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 1365



TACTIX

Commentaires sur le ieu

Jeu de str Points: 1

Jeu de stratégie abstraite pour 2 joueurs. Le but est de prendre avec un de ses dés le dé-roi de l'adversaire, ou d'emmener son dé-roi sur la case de départ du dé-roi de l'adversaire.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION Age préconisé : à partir de 10 ans Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn

Nombre de ioueurs: 2

Difficulté:

Marque du jeu: SCHMIDT

Auteur: GEOFF HAYES



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 2058



Points: 1

Jeu de cir

FABULEUSE COURSE EN BALLONS

Commentaires sur le jeu

Un jeu de tactique et d'astuce autour du monde.

Prépare-toi à t'envoler pour une grande aventure en mongolfière! Chaque joueur sponsorise trois mongolfières et essaye de les amener sur la case d'arrivée les premières. Il est possible que plusieurs joueurs sponsorisent les mêmes ballons; la course ne manquera ni de suspens, ni de rebondissements! La chance et une bonne stratégie t'aideront à gagner cette course.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 2 à 8

Difficulté:

Marque du jeu: TACTIC

Auteur:



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 3237



MARCO POLO

Commentaires sur le ieu

Jeu de cir Points: 1

Bienvenue au pays des marchands et des chameliers! Votre périple vous mène à travers les principales villes commerciales d'Asie. Des affaires lucratives vous y attendent. Encore faut-il arriver le premier pour gagner le maximum d'or. Tactique et sens d'anticipation vous aideront à prendre la tête de la caravane pour connaître la gloire.

Nb pièces:

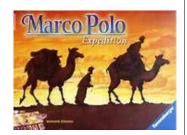
Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION Age préconisé : à partir de 8 ans Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn

Nombre de joueurs: 2 à 5

Difficulté:

Marque du jeu: RAVENSBURGER
Auteur: REINER KNIZIA



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 3252



Points: 1

Jeu de cir

LE PETIT PRINCE

Commentaires sur le jeu

Les joueurs doivent essayer de construire une planète qui rassemblera le plus d'éléments correspondant à leurs objectifs. La grande originalité, c'est que les objectifs arrivent plus ou moins tôt dans la partie. Les parties sont donc toutes très différentes.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION Age préconisé : à partir de 8 ans Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 2 à 5

Difficulté:

Marque du jeu: LUDONAUTE

Auteur: ANTOINE BAUZA



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

<u>Code du jeu:</u> R04 2282



Points: 1

Jeu de cir

BONNE PAYE

Commentaires sur le jeu

Toucher la paye, économiser, payer ses impôts, dépenser à bon escient, investir,...

Tous les aspects de l'économie familiale sont abordés dans la Bonne Paye. Mais le hasard seul va déterminer le gagnant. D'où le succès de ce jeu : tout le monde peut gagner.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn

Nombre de joueurs: 2 à 6

Difficulté:

Marque du jeu: PARKER

Auteur: PAUL J. GRUEN



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

<u>Code du jeu:</u> R06 2491



Points: 1

Jeu de str

NIAGARA

Commentaires sur le jeu

Dans leu quête de pierres précieuses, les valeureux trappeurs sauront-ils remonter le courant?

Pour 3 à 5 aventuriers, dès 8 ans.

Niagara, gare aux chutes!

Embarqués sur leurs canoës, quelques aventuriers téméraires partent à la recherche de pierres précieuses qui scintillent le long des rives du Niagara. Mais le grand fleuve est en ébullition : remous et tourbillons le rendent tout à fait imprévisible. Et bien sûr, les pierres de plus grande valeur se trouvent près des chutes, tout au bord du précipice...

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn

Nombre de joueurs: 3 à 5

Difficulté:

Marque du jeu: GIGAMIC

Auteur: THOMAS LIESCHING



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Jeu d'adr

Code du jeu: R04 3566



Points: 1

LA TRAVERSEE DE L'ORENOQUE

Commentaires sur le ieu

C'est la ruée vers l'or en pleine jungle! Plusieurs équipes d'aventuriers cherchent des trésors enfouis dans des ruines sur les bords de l'Orénoque. Mais l'or se trouve sur l'autre rive du fleuve impétueux! On ne peut le traverser qu'en marchant sur des troncs d'arbre flottant dans le sens de descente du fleuve. Qui fera preuve de courage et conduira ses aventuriers sur l'autre rive en usant de tactique et en ayant un peu de chance? En déplaçant les troncs d'arbre et en les franchissant, il faudra toujours veiller à ce qu'ils ne partent pas à la dérive et garder un œil sur ses concurrents. Course captivante et jeu de tactique.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé: à partir de 7 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 2 à 4

Difficulté:

Marque du jeu: HABA

Auteur: BERNHARD WEBER



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Jeu d'adr

Code du jeu: R04 3657



Points: 1

SAFRANITO

Commentaires sur le jeu

A Mumbai, les cuisiniers sont en pleine ébullition! Les prix des épices explosent. Heureusement, il ya Rajive et ses prix intéressants. Car à son stand, on peut négocier! C'est là que le jeu se corse : les épices sont gagnées aux enchères en lançant astucieusement des jetons. De l'adresse et un bon choix dans vos mises en jeu vous permettront de réaliser labonne affaire du jour, laissant les notes salées à vos adversaires... SAFRANITO, un mécanisme de jeu original qui associe adresse et tactique.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION Age préconisé : à partir de 10 ans

Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn

Nombre de joueurs: 2 à 4

Difficulté:

Marque du jeu: ZOCH

Auteur: MARCO TEUBNER



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 3705



Points: 1

Jeu de str

LES AVENTURIERS DU RAIL. AU COEUR DE L'AFRIQUE

Commentaires sur le jeu

Aventurez-vous au cœur de l'Afrique et bâtissez votre réseau ferré à travers déserts et savanes pour atteindre les villages les plus reculés du continent. Saurez-vous tirer parti de votre connaissance du terrain pour construire les routes les plus rentables, ou bien jouerez-vous sur la vitesse pour empêcher vos concurrents de parvenir à leur fins ?

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé: à partir de 8 ans

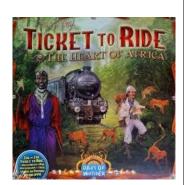
Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn

Nombre de joueurs: 2 à 5

Difficulté:

Marque du jeu: DAYS OF WONDER

Auteur: ALAN R. MOON



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 3707



COLT EXPRESS

Commentaires sur le jeu

Jeu de str

Points: 1

De l'or au bout des rails.

- 1-Préparez l'attaque du train en jouant vos Actions sur la pile commune.
- 2-Vérifiez que tout se déroule comme prévu et que vous avez évité les balles adverses.
- 3-Devenez l'as de la gâchette! Mais serez-vous le bandit le plus riche du Far West?

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 10 ans

Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn

Nombre de joueurs: 2 à 6

Difficulté:

Marque du jeu: LUDONAUTE

Auteur: CHRISTOPHE RAIMBAULT



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

<u>Code du jeu:</u> R05 1074



BAMBOLEO

Commentaires sur le ieu

Jeu d'adr Points: 1

Un plateau très instable reçoit de nombreuses pièces impls ou superposées. Le joueur doit retirer une pièce ou une pile de pièces s'il est ambitieux, sans faire tomber le plateau.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION Age préconisé : à partir de 7 ans

Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn Nombre de joueurs: 2 à 7

Difficulté:

Marque du jeu: ZOCH

Auteur: JACQUES ZEIMET



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R05 1076



Points: 1

Jeu d'adr

VISIONARY

Commentaires sur le jeu

Un joueur de chaque équipe doit réaliser une construction imposée par la carte. La difficulté c'est qu'il ne voit pas la carte, ni d'ailleurs les pièces : il a les yeux bandés. C'est un de ses partenaires qui lui dicte les mouvements et les empilements à faire. A cela s'ajoute la difficulté d'empiler des colonnes sans les voir, et sans que ça tombe.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 4 à 8

Difficulté:

Marque du jeu: SCHMIDT

Auteur: RON DUBREN



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

<u>Code du jeu:</u> R05 2670



JUNGLE SPEED

Commentaires sur le ieu

Jeu sporti Points: 1

Jungle Speed ets un jeu poilant pour toute la famille, dans lequel vous devrez aire preuve de réflexes et de discernement. Pour vous débarrasser de vos cartes emparez-vous du totem au bon moment.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 7 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 2 A 10

Difficulté:

Marque du jeu: Asmodée éditions

Auteur: THOMAS VUARCHEX PIER



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 2297



Points: 1

Jeu de str

SECRET DES MOINES

Commentaires sur le ieu

Au monastère de l'Esparron, au cœur du Trièves, les moines conservent précieusement, depuis longtemps déjà, les secrets de fabrication de leurs élixirs et autres préparations naturelles.

A la distillerie et à l'herboristerie, l'activité bat son plein. Tant et tellement qu'il y manque aujourd'hui certaines plantes.

Dès lors, le père Christian, superviseur de toute cette organisation, convoque les moines. Il remet à chacun d'eux une liste de plantes à cueillir aux alentours du monastère.

Frère Etienne, frère Christophe, frère Nicolas, frère Théo, frère Alfred et frère Bruno partent sur le champ.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 7 ans

Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn

Nombre de joueurs: 2 à 6

Difficulté:

Marque du jeu: jeux FK

Auteur: FRANCOIS KOCH



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 2304



Points: 1

Jeu de ha

ISIS ET OSIRIS

Commentaires sur le ieu

Les joueurs posent alternativement des jetons à leur couleur et des tuiles qui rapportent des points ou en font perdre. Mais ces tuiles sont placées face cachée après avoir été révélées à tous. Il n'est pas très difficile de se souvenir des très mauvaises tuiles à éviter ou des très bonnes à rechercher. La part de mémoire est réduite!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

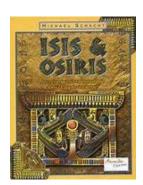
Age préconisé: à partir de 7 ans

Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn

Nombre de joueurs: 2 à 4

Difficulté:

Marque du jeu: Asmodée éditions
Auteur: MICKAEL SCHACHT



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 2306



Points: 1

Jeu de ha

LOUPS GAROUS

Commentaires sur le jeu

Dans l'Est Sauvage, le petit hameau de Thiercelieux est devenu la proie des Loups-Garous. Les villageois doivent se ressaisir pour éradiquer ce nouveau fléau avant de tous être dévorés...

Qui êtes-vous?

Loup-Garou ou Villageois?

Vous recevez secrètement une carte personnage. A vous ensuote de tenir votre rôle, sous la conduite du meneur de jeu.

Vous êtes Loup-Garou. Votre but : chaque nuit, dévorez un Villageois. Le jour, vous faire passer pour un honnête citoyen.

Vous êtes Villageois. Votre but : découvrir les Loups-Garous et convaincre

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 10 ans

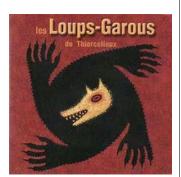
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: ILLIMITE

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur: PHILIPPE DES PALLIERES



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 2319



Points: 1

Jeu de str

ZAPP ZERAPP

Commentaires sur le ieu

Silencieux et inquiétant à la fois, le mont de l'éternel silence surplombe la vallée abandonnée. Un silence à vous donner la chair de poule, où ni même le vent n'ose s'y faire remarquer. Depuis des siècles, en effet, une malédiction pèse sur ce mont : celui qui ne sait pas garder ses distances se retrouve paralysé sur le champ. Néanmoins, tous les 13 ans, les maîtres magiciens profitent de cette situation pour découvrir lequel d'entre eux mérite de recevoir le titre honorifique du Zapp Zerapp, qui n'est rien d'autre que la distinction la plus importante du monde de la magie. Pour prouver qu'ils sont les meilleurs, ils doivent agiter les mystérieux tonneaux et réussir à rompre la malédiction de l'espace d'un moment. C'est alors, durant ce

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé: à partir de 7 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 2 à 4

Difficulté:

Marque du jeu: zoch zum spielen

Auteur: HEINS MAISTER KLAUS Z



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 2326



Points: 1

Jeu de str

FANTÔME DES MAC GREGOR

Commentaires sur le jeu

Minuit sonne! Le terrifiant fantôme des Mac Gregor hante le château. Et personne ne sait quel chemin il a choisi de suivre cette fois!

Dans cette palpitante course-poursuite, les joueurs essayent de s'échapper à travers les pièces, en utilisant leurs clés. Mais attention! Le fantôme paut traverser les murs! Et s'il attrape un joueur, les rôles sont échangés. Il n'y a qu'une seule solution : sortir le plus vite possible du château...

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 2 à 4

Difficulté:

Marque du jeu: RAVENSBURGER

Auteur: DOMINIQUE EHRHARD



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

<u>Code du jeu:</u> R06 2342



Points: 1

Jeu de str

TAMSK

Commentaires sur le ieu

Les joueurs doivent déplacer l'un de leurs trois sabliers vers une case contiguë en le retournant. Après quoi ils enfilent un de leurs anneaux autour de la case où se trouve maintenant le pion. Il est interdit de déplacer un sablier vers une case où il n'est plus possible de placer un anneau. Lorsqu'un sablier s'est écoulé, il devient impossible de le déplacer.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé: à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 2

Difficulté:

Marque du jeu: SCHMIDT
Auteur: KRIS BURM



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 2348



Points: 1

CAN'T STOP

Commentaires sur le jeu

S'il existe de bons jeux de dés, Can't Stop en est un. Nous y escaladons une montagne par onze itinéraires différents en faisant grimper les alpinistes au moyen de quatre dés. Chaque fois qu'ils sont lancés, nous devons trouver une manière d'additionner ces dés car c'est le résultat des paires qui désigne les itinéraires sur lesquels nous pouvons progresser. Ce jeu est sympa et rapide où l'excitation nait du bon mélange entre analyse, chance et audace. Les règles sont simples et le jeu progresse bien visuellement. C'est un jeu qui départage clairement les prudents de ceux qui prennent des risques.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION Age préconisé : à partir de 10 ans

Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn

Nombre de joueurs: 2 à 4

Difficulté:

Marque du jeu: franjos

Auteur:



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 2350



Points: 1

Jeu de str

LES AVENTURES DANS LA FORET DES LUTINS

Commentaires sur le jeu

Comme chaque année, les lutins des forêts se retrouvent pour leur grand concours : quelle famille de lutins composée de 6 lutins va traverser la forêt et arriver le plus rapidement possible de l'autre côté? La famille de lutins qui lors de ce concours aura traversé en premier lieu au complet le terrain, est le vainqueur et possède le chef le plus malin,. Les arbres jouent un rôle important!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : à partir de 8 ans
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 2 à 4

Difficulté:

Marque du jeu: spiel Spass

Auteur: MANFRED LUDWIG

7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 2352



Points: 1

Jeu de str

COLONS DE KATÄNE

Commentaires sur le ieu

Toutes voiles dehors, votre caravelle vogue sur des océans inexplorés. Après une longue traversée et de multiples privations, vous voici enfin en vue d'une île inconnue. Le capitaine décide de la baptiser Katäne, sans autres explications.

Hommes, femmes, enfants descendent à terre et se mettent immédiatement à l'ouvrage. En quelques mois, deux colonies sont fondées et il y amême une jolie route qui court à travers les champs fraîchement labourés.

C'est alors que vous découvrez que vous n'êtes pas les seuls à vouloir vous installer sur cette île pleine de ressources. D'autres colonies ont vu le

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION Age préconisé : à partir de 10 ans

Durée de jeu prévue: 60 mn + Nombre de joueurs: 3 à 4

Difficulté:

Marque du jeu: euro games

Auteur: KLAUS TEUBER



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 2870



Points: 1

Jeu de str

SUS AU BUFFET

Commentaires sur le ieu

Le buffet a été dressé et qu'il est appétissant! Les souris -qui l'ont bien remarqué- tentent de s'emparer des meilleurs morceaux. Mais elles recevront des parts inégales. Celle qui traîne le plus reçoit la moins bonne part... et quitte momentanément la chasse aux assiettes. Ainsi se servent-elles à tour de rôle, la plus lente de celles qui restent ne recevant jamais que l'assiette la moins intéressante. Lorsqu'il ne reste plus que deux souris, il en va tout autrement car, sur la table, il n'y a à présent plus qu'une assiette : la mieux garnie! La souris la plus rapide l'obtiendra tandis que sa consoeur s'en ira les pattes vides, en espérant sans doute mieux lors du prochain round!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé: à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn

Nombre de joueurs: 3 à 6

Difficulté:

Marque du jeu: KOSMOS

Auteur: MARTIN WALLACE



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 2879



Points: 1

Jeu de str

TORTUGA

Commentaires sur le jeu

TohuBohu sur l'île aux tortues.

Deux équipes de 8 tortues s'affrontent sur une île déserte. Leur objectif : envoyer une des leurs au plus vite de l'autre côté de l'île! Il leur faudra slalomer, jouer à saute tortue et même culbuter leurs adversaires en les retournant sur le dos. Pas de panique, ces malheureuses pourront être remises sur pattes...mais peut-être changeront-elles alors d'équipe!!!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn

Nombre de joueurs: 2

Difficulté:

Marque du jeu: GIGAMIC

Auteur: VINCENT EVERAERT



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

<u>Code du jeu:</u> R06 2891



CANARDAGE

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Il ne doit en rester coin!

De drôles de canards barbotent en file indienne, dans un ordre sans cesse chamboulé par les joueurs. Mais personne n'est en sécurité dans ces eaux mitraillées... Chacun manœuvre pour maintenir ses canards dans le rang, en évitant de stationner dans une ligne de tir, car les adversaires ont la gâchette facile! Mettez vos protégés à l'abri avant qu'ils ne finissent prématurément leur volatile carrière en étant mis en joue puis abattus, avec ou sans sommation!

Le dernier canard survivant sera le gagnant.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé: à partir de 10 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 3 à 6

Difficulté:

Marque du jeu: AMIGO

Auteur: KEITH MEYERS



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 2895



Points: 1

Jeu de str

WIZARD

Commentaires sur le jeu

Au temps ancien de la fameuse Wizard Académie, chaque apprenti était mis à l'épreuve pour prouver ses dons de divination : le jeu Wizard était l'un des défis.

Les cartes sont réparties en 4 familles Huamins, Elfes, Nains et Géants, d'une valeur de 1 à 13, plus 4 Zarbis qui prévalent sur tout et 4 Nazes qui ne valent rien!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 10 ans

Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn

Nombre de joueurs: 3 à 6

Difficulté:

Marque du jeu: GIGAMIC

Auteur: KEN FISHER



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 2907



Points: 1

LES CITES PERDUES

Commentaires sur le jeu

Pour d'intrépides aventuriers, il existe encore plusieurs cités perdues à découvrir et explorer. L'expédition pourrait vous conduire sur les sommets de l'Himalaya, au cœur de la forêt tropicale brésilienne, en plein désert brûlant, au milieu des regions serties de volcan en éruption ou enfin, au plus profond des mers.

Evidemment, les aventuriers

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION Age préconisé : à partir de 10 ans

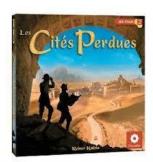
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 2

Difficulté:

Marque du jeu: Filosofia

Auteur: REINER KNIZIA



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 2908



Points: 1

Jeu de str

BABEL

Commentaires sur le jeu

Un jeu subtil de pouvoir.

Tous les gens importants de Mésopotamie affluent vers la magnifique métropole située entre le Tigre et l'Euphrate. Grâce à l'aide entre les peuples, on voit bientôt s'élever vers le ciel les plus belles tours du temple.L'audace des architectes est à couper le souffle.

Cependant, votre matériel de construction peut venir à disparaître, des tours peuvent s'effondrer, la précieuse main-d'œuvre peut même changer de camp ou rentrer chez elle. Il vous faudra donc surmonter ces embûches afin de gravir les échelons qui conduiront au succès.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION Age préconisé : à partir de 12 ans

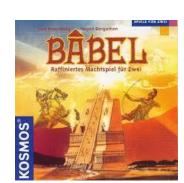
Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn

Nombre de joueurs: 2

Difficulté:

Marque du jeu: KOSMOS

Auteur: Uwe Rosenberg et HAGEN



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

<u>Code du jeu:</u> R06 2909



Points: 1

Jeu de str

LES COLONS DE CATANE 2 JOUEURS

Commentaires sur le jeu

Une formidable aventure pour deux adversaires vous attend! Retrouvez toute la richesse de l'univers des colons de Catane et bien plus encore!

Découvrez les multiples stratégies possibles afin de développer votre principauté plus rapidement que votre opposant. Engagez de valeureux chevaliers qui sauront sortir vainqueurs des célèbres tournois. Construisez des infrastructures qui amélioreront la production dans vos colonies ou d'autres qui protègeront vos villes de terribles épidémies.

Mais surtout, prenez bien soin de garder en main les cartes qui vous aideront à contrer les attaques répétées de votre adversaire.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 10 ans

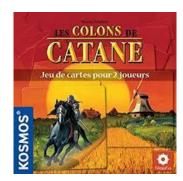
Durée de jeu prévue: 60 mn +

Nombre de joueurs: 2

Difficulté:

Marque du jeu: KOSMOS

Auteur: KALUS TEUBER



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 2941



Points: 1

Jeu de str

BLOKUS 3D

Commentaires sur le jeu

Le jeu de stratégie en 3 dimensions!

Blokus 3D est une nouvelle version du célèbre jeu Blokus, le jeu le plus primé du siècle.

Le but pour chaque joueur est de placer le plus de pièces visibles par le dessus. Incroyablement simple et tactique, Blokus 3D développe votre capacité d'anticipation et votre vision spatiale.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 7 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 2 à 4

Difficulté:

Marque du jeu: WINNING MOVES

Auteur: STEFAN KÖGL



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 2944



Points: 1

Jeu de str

COYOTE

Commentaires sur le ieu

Devinez combien d'indiens se cachent autour de la table! Simple et convivial, Coyote est un jeu de bluff et d'enchères. Chaque joueur reçoit une carte et trois plumes qu'il accroche sur son front grâce à un bandeau. La carte représente un nombre d'indiens cachés. Vous ne connaissez jamais votre carte, vous ne voyez que celles des autres joueurs. Le premier joueur va annoncer le nombre d'indiens qui, d'après lui, se trouvent autour de la table. Le joueur suivant doit alors soit accepter cette valeur et annoncer à son tour une valeur plus haute, soit contrer le joueur précédent en criant "Coyote!" s'il pense que celui-ci a annoncé plus d'indiens qu'il n'y en a réellement autour de la table.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé: à partir de 10 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 3 à 6

Difficulté:

Marque du jeu: tilsit edition

Auteur: SPARTACO ALBERTARELL



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

<u>Code du jeu:</u> R06 3176



Points: 1

PYLOS

Commentaires sur le jeu

Du haut de cette pyramide...

Les 2 joueurs reçoivent 15 billes et les disposent tour à tour en forme de pyramide. Des principes simples permettent d'économiser le billes; le plus économe va gagner la partie en pposant la dernière au sommet.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION Age préconisé : à partir de 7 ans

Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn

Nombre de joueurs: 2

Difficulté:

Marque du jeu: GIGAMIC

Auteur:



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 3265



LES CITES PERDUES

Commentaires sur le ieu

Jeu de str Points: 1

De captivantes expéditions pour deux.

Les joueurs organisent, à l'aide de cartes, ds expéditions dans les endroits les plus mystérieux et dangereux de la planète : l'Himalaya, la forêt tropicale, le désert, les volcans et les profondeurs sous-marines. Le but du jeu est de tirer le plus de gloire possible de ces folles équipées. Pour corser le tout, les joueurs peuvent parier sur les expéditions, mais attention : le succès n'est pas toujours au rendez-vous. Le gagnant est celui qui acquiert la plus grande réputation.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé: à partir de 10 ans

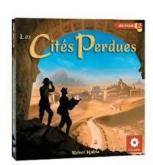
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de ioueurs: 2

Difficulté:

Marque du jeu: tilsit edition

Auteur: REINER KNIZIA



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 3386



Points: 1

Jeu de str

LA GUERRE DES MOUTONS

Commentaires sur le jeu

Chaque joueur est le berger d'un troupeau de moutons de la même couleur (noir, jaune, rouge et bleu) et doit construire l'enclos fermé comprenant le plus grand nombre de moutons. Cet enclos devra aussi être à l'abri des loups affamés.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 7 ans

Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn

Nombre de joueurs: 2 à 4

Difficulté:

Marque du jeu: Asmodée

Auteur: PHILIPPE DES PALLIERES



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

<u>Code du jeu:</u> R06 3534



Points: 1

Jeu de str

ELFENLAND

Commentaires sur le jeu

Au pays des Elfes, il existe une cérémonie que tous les jeunes Elfes attendent fébrilement. Pendant 4 jours, ils devront parcourir l'Elfenland et traverser un maximum de villages avant de retourner dans leur cité natale. Celui qui aura parcouru la plus grande distance deviendra le plus estimé de tous.

Pour parvenir à leur fin, il leur fadra utiliser au mieux les différents moyens de transport disponibles : Dragons majestueux, Licornes graciles, Sangliers géants, Chariots orques, ou autres Tourbillons aériens.

u cours des 4 tours de jeu, les joueurs vont devoir parcourir les routes en traversant un maximu de villages. A chaque village, ils peuvent récupérer

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : à partir de 10 ans
Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn

Nombre de joueurs: 2 à 6

Difficulté:

Marque du jeu: AMIGO

Auteur: ALAN R. MOON



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 3537



Points: 1

Jeu de str

ALHAMBRA

Commentaires sur le jeu

Grenade, XIIIè siècle, au cœur de la Sierra Nevada, débute l'un des projets les plus ambitieux de l'Espagne du Moyen Âge : la construction du palais de l'Alhambra.

Des règles simples vous plongent rapidement au cœur d'une partie captivante.

- 1-Achetez au mailleur prix les différents édifices qui composeront votre Palais : pavillons, fontaines, tours...
- 2-Mais attention! Dans l'Alhambra, on ne rend pas la monnaie! Pour faire des économies payez le juste prix!
- 3-A vous la gloire! Qui possède le plus de pavillons? Qui a construit le plus

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn

Nombre de joueurs: 2 à 6

Difficulté:

Marque du jeu: QUEEN GAMES

Auteur: DIRK HENN



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 3548



Points: 1

BUFFALO

Commentaires sur le jeu

Buffalo est un jeu rapide!

L'objectif des Buffles est de faire traverser la rivière, côté opposé, à au moins un des leurs.

L'objectif de Chef Indien est de capturer tous les buffles ou de les immobiliser à l'aide des chiens.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION Age préconisé : à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn Nombre de joueurs: 2

Difficulté:

Marque du jeu: PIATNIK

Auteur: ALEX RANDOLPH



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 3564



Points: 1

Jeu de str

NOX

Commentaires sur le jeu

Jusqu'aux os!

Toutes les nuits, Alphonse, Ramon et Jack se disputent pour savoir lequel d'entre uex est la canaille la plus rusée. Qui mettra des bâtons dans les roues des autres joueurs pour obtenir le plus de points.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 2 à 6

Difficulté:

Marque du jeu: HUCH

Auteur: STEFFEN BRÜCKNER



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 3578



HOLIDAYS

Commentaires sur le ieu

Jeu de str Points: 1

Dans un club de vacances aux activités délirantes, les touristes devront savoir maitriser leur budget! Le gagnant est celui qui aura le mieux rempli ses vacances!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé: à partir de 7 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 2 à 4

Difficulté:

Marque du jeu: DJECO

Auteur: BABAYAGA



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 3617



Points: 1

Jeu de str

WITTY ZIBI

Commentaires sur le jeu

Un pour tous et tous pour un! Pour pouvoir gagner, il faut être soudés! Seulement, saurez-vous cerner qui est votre adversaire et qui est votre allié?

Witty Zibi est un jeu de stratégie à identités cachées. Le but est de parvenir à identifier son ou ses partenaires pour mieux éliminer ses adversaires. Chaque joueur dispose de cartes fruitées pour envoyer des bananes en direction de ses adversaires. Seuls les survivants de cette grande bataille marquent des points!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

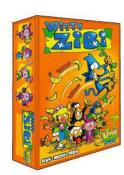
Type de jeu: JEUX 1 LOCATION Age préconisé : à partir de 8 ans Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn

Nombre de joueurs: 4 à 9

Difficulté:

Marque du jeu: WITTY Editions

Auteur: JEAN MICHEL URIEN



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 3624



CROC!

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

C'est la panique!

Vous faites partie d'une bande de pirates dont la tentative de mutinerie a lamentablement échoué...

Le capitaine du navire mécontent vous jette aux requins. Saurez-vous rejoindre la plage sans vous faire croquer?

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé: à partir de 7 ans

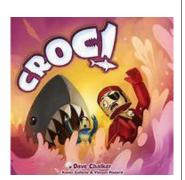
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 3 à 6

Difficulté:

Marque du jeu: BOMBYX

Auteur: DAVE CHALKER



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Jeu de str

Code du jeu: R06 3737



Points: 1

SAHNE LES TARTES A LA CREME

Commentaires sur le jeu

Dans ce jeu on se partage 5 gâteaux successifs. Le but du jeu est de gagner le plus de points possible, soit en accumulant des points "crème fraîche", soit en emportant la majorité d'un ou de plusieurs types de fruits.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 2 à 5

Difficulté:

Marque du jeu: WINNING MOVES

Auteur: JEFFREY D. ALLERS



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

<u>Code du jeu:</u> R06 3738



Points: 1

Jeu de str

LA MUTINERIE

Commentaires sur le ieu

Les joueurs se sont embarqués sur un bateau de pirate. Durant le voyage, ils visitent certaines cabines et sollicitent les services des pirates qui y logent. Ils se préparent ainsi pour la mutinerie qui a lieu durant la seconde partie du jeu. Cela veut dire qu'ils doivent secrètement décider s'ils se mettront dans le camp du capitaine ou du chef des mutins et doivent l'avoir décidé de manière définitive au plus tard quand la mutinerie (la seconde partie) se déclenche. Durant cette dernière, ils cherchent à influnecer les 5 combats qui déterminent la victoire de l'un ou l'autre camp.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

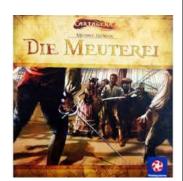
Age préconisé: à partir de 10 ans

Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn

Nombre de joueurs: 2 à 4

Difficulté:

Marque du jeu: WINNING MOVES
Auteur: MICKAEL REINECK



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 1252



Points: 1

SET

Commentaires sur le jeu

Le jeu est rapide facile à expliquer, et le nombre de joueurs importe peu. Le principe est à la fois simple et difficile. 12 cartes sont exposées, qui peuvent être de 3 couleurs, de 3 nombres, de 3 formes, et de 3 remplissages.

Le but est d'être le premier à découvrir un ensemble de 3 cartes qui, pour chacune des 4 catégories, soient ou toutes identiques, ou toutes différentes.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION Age préconisé : à partir de 10 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 2 à 8

Difficulté:

Marque du jeu: FX

Auteur:



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 1372



Points: 1

MAMAMIA!

Commentaires sur le jeu

Après les haricots de Bohnanza, Uwe Rosenberg revient avec un nouveau plat : la pizza!

On découvre dans ce jeu un mécanisme totalement original, à la fois intelligent, ludique et drôle. Les ingrédients se succèdent sur la table et les commandes tombent. Seront-elles honorées?

La principale originalité de Mamma Mia! Est qu'on a du mal à expliquer la règle, autrement qu'en faisant une partie à "blanc"!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé: à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 2 à 5

Difficulté:

Marque du jeu: ABACUS SPIELE
Auteur: UWE ROSENBERG

ir de 8 ans n - 30 mn US SPIELE

7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 2277



Points: 1

DUO

Commentaires sur le jeu

Posez les bonnes cartes, bloquez les autres et marquez des points! Génialement simple...apparemment!

La partie se déroule en plusieurs manches. A chaque manche, chacun essaye de se défausser de ses cartes le premier. Le joueur qui y parvient marque des points. Le vainqueur est le premier à totaliser le nombre de points nécessaires.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 7 ans

Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn

Nombre de joueurs: 2 à 6

Difficulté:

Marque du jeu: RAVENSBURGER

Auteur:



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 2322



Points: 1

Jeu de ha

CARTAGENA

Commentaires sur le jeu

Le jeu rappelle la légendaire évasion de 1672, qui vit un grand nombre de pirates s'échapper de la redoutable forteresse de Cartagena. Chaque joueur se retrouve à la tête d'un groupe de 6 fugitifs à qui il essaie de faire traverser le long et tortueux passage souterrain qui mène de la forteresse à la mer. Mais la tâche n'est pas facile, parce que vous avez besoin de bonnes cartes-dont vous avez peu- pour faire avancer les pirates dans le passage, alors qu'obtenir de nouvelles cartes, vous demande de faire reculer vos pirates...Résoudre ces expériences contradictoires demande qualité de jugement et sens du timing. Le premier joueur qui réussit à amener ses 6 pirates au bout du souterrain et à les faire atteindre

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

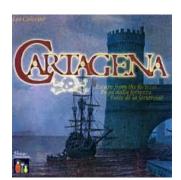
Type de jeu: JEUX 1 LOCATION Age préconisé : à partir de 8 ans Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn

Nombre de joueurs: 2 à 5

Difficulté:

Marque du jeu: VENICE Connection

Auteur: LEO COLOVINI



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 2325



Points: 1

Jeu de ha

FAIS PAS L'ÂNE

Commentaires sur le jeu

Ce jeu convivial etfamilial vous ravira par sa simplicité et sa diversité. Il est pour tout public et n'a qu'une idée, vous faire passer de bons moments. Les âneries sont permises, mais attention, l'âne est malicieu... Avec le jeu, vous pourrez lire une histoire pour les enfants où la curiosité de l'âne est une qualité.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 2 à 6

Difficulté:

Marque du jeu: PAILLE Editions

Auteur: YVES RENOU



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 2328



Points: 1

FOIRE AUX BESTIAUX KUHANDEL

Commentaires sur le jeu

Etes-vous le meilleur maquignon?

Une règle très simple : chaque joueur à son tour effectue au choix l'une des deux actions suivantes : 1) mettre aux enchères la carte du dessus de lapile; 2) regrouper un animal avec celui, identique, d'un autre joueur.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé: à partir de 10 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 3 à 5

Difficulté:

Marque du jeu: RAVENSBURGER

Auteur:



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 2334



Points: 1

PICK PICKNIK

Commentaires sur le jeu

Les joueurs choisissent puis dévoilent simultanément une carte de leur main; on résout ensuite les inévitables conflits. Sur le thème des Poules et du Renard!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 2 à 6

Difficulté:

Marque du jeu: zoch zum spielen Auteur: STEFAN DORRA



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 2343



Points: 1

Jeu de ha

T'CHANG

Commentaires sur le jeu

Tao et ses amis sentent le sol se dérober sous leurs pas. C'est la chute! Vingt mètres plus bas, ils se relèvent au fond d'un puits, en se tâtant les côtes. Rien de cassé : un sable moelleux a amorti leur chute...Impossible, cependant de remonter. La nuit tombe et, dans l'obscurité qui s'installe, d'étranges silhouettes semblent les guetter. Ils ne le savent pas encore...amis ils sont tombés dans une tombe que les archéologues cherchent depuis des années : celle de l'empereur T'Chang, qui règna sur la Chine quelques siècles avant J-C.

Pour en sortir, tout en s'éclairant de la faible lumière des lucioles, ils vont devoir trouver un des quatre accès qui s'ouvre sur l'extérieur et répondre à

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé: à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 1 à 4

Difficulté:

Marque du jeu: casse-noisettes

Auteur: GUDRUN KÖNIG PASCAL



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 2356



Points: 1

DERIVE

Commentaires sur le jeu

Amener un ou plusieurs dés sur la ligne d'arrivée en face. Plusieurs règles pour différents niveaux de difficukté.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 7 ans

Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn

Nombre de joueurs: 2 à 4

Difficulté:

Marque du jeu: Couleur Voyelles

Auteur:



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 2415



Points: 1

BONGO

Commentaires sur le jeu

L'observation et la rapidité de synthèse sont les deux valeurs de ce jeu. Peut se jouer de 2 à 5 joueurs, et ses règles son à la fois simples et complexes. Il faut observer les dés qui ont été jetés, pour déduire le plus rapidement possible, à partir des faces visibles et de leusr nombres, un animal à désigner. Le premier qui hurle son nom gagne 1 point.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé: à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 2 à 5

Difficulté:

Marque du jeu: HEIDELBERG

Auteur: BRUNO FAIDUTTI



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 2622



Points: 1

MARCO POLO

Commentaires sur le jeu

Bienvenue au pays des marchands et des chameliers! Votre périple vous mène à travers les principales villes commerciales d'Asie. Des affaires lucratives vous y attendent.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 8 ans

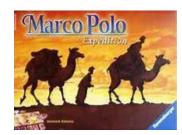
Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn

Nombre de joueurs: 2 à 4

Difficulté:

Marque du jeu: RAVENSBURGER

Auteur:



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

<u>Code du jeu:</u> R07 2657



Points: 1

Jeu de ha

WANTED L'INTEGRALE

Commentaires sur le ieu

Le meilleur du western, façon spaghetti, dans un cercueil!

Cette édition limitée rassemble le jeu de base Wanted! Et ses deux extension, Dodge City et High Noon.

Si tu ne connais pas le jeu pied-tendre, laisse moi te mettre au parfum. Wanted! Est un jeu de cartes où tu joues un personnage de l'Ouest sauvage. Mais tu as aussi un rôle : soit aider le shérif si tu es son adjoint, soit le descendre lui et ses adjoints si tu es un hors la loi, soit régler son compte au shérif en duel si tu es un renégat. Le truc, étranger, c'est que les rôles sont secrets, à l'exception du shérif, une belle cible celui-là...Alors

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé: à partir de 10 ans

Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn

Nombre de joueurs: 3 à 8

Difficulté:

Marque du jeu: tilsit kids éditions

Auteur: EMILIANO SCIARRA



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 2703



Points: 1

SIX

Commentaires sur le jeu

19 pièces rouges, 19 pièces noires, que l'on va poser chacun son tour sur la table, la seule contrainte étant de toucher au moins un côté de la pièce précédemment jouée. Le but est de réaliser l'une des 3 figures : soit un anneau de 6 hexagones, soit un triangle de 6 hexagones, soit une ligne droite de 6 hexagones!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 2 à 4

Difficulté:

Marque du jeu: STEFFEN SPIELE

Auteur: STEFFEN MÜHLHÄUSER



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 2704



Points: 1

Jeu de str

CODE DE VINCI

Commentaires sur le ieu

Un jeu de maître!

Vos adversaires ont, comme vous, pioché des pièces et constitué de codes secrets de 4 nombres. Vous devez tenter de déchiffrer leurs codes, nombre après nombre. Lorsque vos hypothèses sont justes, vous rajouter une pièce à votre code, mais si vous vous trompez, il faut dévoiler une de vos pièces!

Plus la partie avance, plus vous obtenez d'indications...mais vos questions révèlent aussi une part de votre jeu; attention au retour de manivelle! Vous risquez d'être découvert le premier. Soyez astucieux et votre code s'enrichira de nouveaux nombres, ce qui le rendra encore plus difficile à

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : à partir de 7 ans
Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn

Nombre de joueurs: 2 à 4

Difficulté:

Marque du jeu: WINNING MOVES

Auteur:



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 2719



Points: 1

Jeu de ha

SABOTEUR

Commentaires sur le jeu

Vous êtes des nains creusant le sol à la recherche de pépites d'or. Soudainement votre pic vous lâche et votre lampe s'éteint : un saboteur a encore frappé! Mais qui parmi vous est un saboteur? Votre équipe trouvera-t-elle le filon d'or avant que le ou les saboteurs ne vous épuisent? A chaque manche les rôles sont redistribués et après 3 manches le joueur le plus riche est le vainqueur!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 8 ans

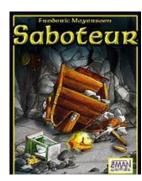
Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn

Nombre de joueurs: 3-10

Difficulté:

Marque du jeu: AMIGO

Auteur: FREDERIC MOYERSOEN



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 2723



Points: 1

TAKE 5

Commentaires sur le jeu

Take 5! Fait penser à 6 qui prend!, ils on le même auteur, le même éditeur, les mêmes dessins et presque la même boîte!

Les mécanismes sont assez proches, mais Take 5! s'adresse plutôt à ds joueurs plus chevronnés et un brin calculateurs.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé: à partir de 10 ans

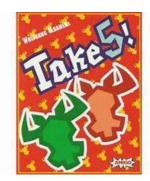
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 2 à 6

Difficulté:

Marque du jeu: AMIGO

Auteur:



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 2881



Points: 1

Jeu de ha

PERUDO

Commentaires sur le jeu

Découvrez un jeu de bluff centenaire plein de rebondissements! Mélangez cinq dés dans un gobelet opaque, retournez-le, observez les valeurs de vos dés et pariez sur les résultats des autres joueurs.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn

Nombre de joueurs: 2 à 6

Difficulté:

Marque du jeu: Asmodée éditions

Auteur: COSMO FRY ALFREDO FE



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 2927



PAPAYOO

Commentaires sur le jeu

Jeu de ha Points: 1

Débarrassez-vous de vos Payoo!

Il n'y a ici ni valets, ni reines, ni rois, mais une cinquième couleur, dite Payoo, plus un drôle de dé. Comment marquer...le moins de points possible? En évitant de récolter ces fichus Payoos et surtout le Papayoo, ce satané 7 dont la couleur change (maudit dé) à chaque manche...Vous n'êtes pas satisfait de la donne? Pas grave, vous donnez des cartes à votre gauche avant de commencer; mais faites les bons choix, car elles seront remplacées par le "cadeau" venant de votre voisin de droite...Ensuite vous jouez la donne mais sans atouts et sans scrupules, pas sûr que le meilleur gagne!!!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé: à partir de 7 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 3 à 8

Difficulté:

Marque du jeu: GIGAMIC

Auteur:



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 3077



Points: 1

Jeu de str

22 POMMES

Commentaires sur le jeu

But du jeu : être le premier à réunir exactement 11 pommes vertes et 11 pommes rouges dans ses paniers, ou obliger son adversaire à réunir plus de 11 pommes vertes ou plus de 11 pommes rouges.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION Age préconisé : à partir de 10 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 2

Difficulté:

Marque du jeu: COCKTAIL GAMES

Auteur: JUAN CARLOS PEREZ PUL



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R09 3123



Points: 1

Jeu math

ANTI-VIRUS

Commentaires sur le ieu

Utiliser vos anticorps et votre matière grise afin de vous débarrasser du virus de couleur rouge.

Un virus s'est introduit dans l'une de vos cellules. Pourrez-vous vous en débarrasser avant qu'il ne soit multiplié? Comme vous pouvez l'imaginer, il n'y a pas beaucoup de place à l'intérieur d'une cellule. Aussi le virus et les autres molécules de toutes tailles se gênent-ils constamment dans leurs déplacements. En plus ces déplacements s'effectuent d'une manière particulière : les pièces du jeu glissent uniquement en suivant des diagonales en solitaite ou groupées.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé: à partir de 7 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 1 +

Difficulté:

Marque du jeu: Smart games

Auteur:



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 3633



Points: 1

Jeu de ha

STRIKE

Commentaires sur le jeu

Qui sera le plus adroit et récupérera plus de dés de l'arène que ceux qu'il y aura jetés? Qui sera le dernier à posséder encore des dés et remporter ce jeu d'action?

Chaque joueur essaye de lancer adroitement ses dés dans l'arène pour modifier la valeur des dés qui s'y trouvent déjà et qu'ils indiquent ainsi la même valeur. Ce n'est qu'à cette condition qu'un joueur pourra les reprender. Tous les autres dés resteront dans l'&rène pour les joueurs suivants. Le dernier joueur à posséder encore des dés dans sa réserve remportera la partie.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

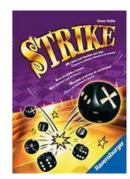
Age préconisé : à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 2 à 5

Difficulté:

Marque du jeu: RAVENSBURGER
Auteur: DIETER NUSSLE



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 3734



Points: 1

Jeu de ha

6 QUI PREND!

Commentaires sur le jeu

Ces drôles de cartes valent de 1 à 7 "têtes de bœufs" chacune. Votre but : en récolter le moins possible. En début de manche vous recevez 10 cartes. A chaque tour les joueurs choisissent une carte et la révèlent tous en même temps : ces cartes sont ajoutées à l'une des 4 séries qui se forment sur la table. Celui qui doit jouer la sixième carte d'une série "récolte" les 5 premières....et toutes leurs têtes de bœufs!

Quand les 10 cartes sont jouées, chacun compte ses bœufs et les additionne à son total précédent. Après plusieurs manches, le plus petit troupeau gagnera la partie.

Un jeu énormeuuh...ment drôle, interdit aux bœufs.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION Age préconisé : à partir de 10 ans

Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn

Nombre de joueurs: 2 à 10

Difficulté:

Marque du jeu: GIGAMIC

Auteur: WOLFGANG KRAMER



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R08 1442



Points: 1

EXXTRA

Commentaires sur le jeu

A votre tour vous jetez les dés pour essayer d'obtenir un nombre intéressant. Mais si vous tirez un X votre tour s'arrête aussitôt. Lorsque le nombre vous convient vous pouvez le placer où vous voulez sur une échelle de 0 à 5.

Un incroyable mélange de prise de risque et de bluff qui parvient parfois à faire gagner celui que personne n'attendait.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 3 à 6

Difficulté:

Marque du jeu: AMIGO

Auteur:



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

<u>Code du jeu:</u> R08 1700



Points: 1

BACCADE

Commentaires sur le jeu

Il était une fois, une soupe....

Un jeu pour toute la famille, qui vous étonnera par le dynamisme de ses parties. Le scochons en sont les vedettes, surtout le célèbre "Cul Noir du Limousin", et chacun à votre tour, vous serez le cochon de la partie! Et puisque ce jeu, inventé sur un tracteur un jour de labours, a lui-même une drôle d'histoire...

Vous découvrirez également une histoire pour les enfants, et dans un autre récit la fabuleuse et véridique aventure du cochon "Cul Noir".

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé: à partir de 7 ans

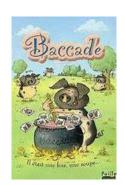
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 3 à 8

Difficulté:

Marque du jeu: PAILLE Editions

Auteur: YVES



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R08 2320



LA CLE DES CHAMPS

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu auest

Le plus naturel des jeux de famille.

Le jeu qui va changer votre vision des choses!

Certaines chauves-souris sont des vampires.

Le soja est une céréale.

Les Beatles étaient végétariens.

Les plantes carnivores peuvent mourir d'indigestion.

On peut déterminer l'âge d'une coccinelle en comptant les points sur son dos.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION Age préconisé : à partir de 8 ans

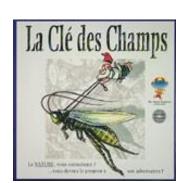
Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn

Nombre de joueurs: 2 à 6

Difficulté:

Marque du jeu: bim ibge

Auteur:



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

<u>Code du jeu:</u> R08 3610



Points: 1

Jeu auest

L'HISTOIRE A L'ECOLE PRIMAIRE

Commentaires sur le ieu

Une idée amusante pour mémoriser les grandes dates de l'Histoire. Stimulez votre mémoire visuelle en reconstituant la chronologie. Une sélection de dates incontournables pour de bonnes bases en Histoire.

Nb pièces:

Caractéristiques du ieu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 10 ans

Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn

Nombre de ioueurs: 1 +

Difficulté:

Marque du jeu: CHRONI CARDS

Auteur:



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R08 3611



Points: 1

Jeu auest

LES MERVEILLES DU MONDE

Commentaires sur le jeu

Dédié à la culture générale, ce titre s'adresse à un large public à partir de 10 ans.

Du site mégalithique de Stonehenge à l'hôtel Burj al-Arab, en passant apr le Colisée de Rome, découvrez au travers de 60 cartes toute la variété des plus beaux et plus impressionnants édifices construits par l'Homme. Idéal pour ravir les amateurs d'art et de voyage souhaitnat approfondir ou tester leurs connaissances, ce titre peut également servir de petit jeu culturel original lors d'une soirée entre amis.

Attention, les dates mentionnées sont celles de début de construction des monuments.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 10 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 1 +

Difficulté:

Marque du jeu: CHRONI CARDS

Auteur:



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R08 3669



Points: 1

L'HISTOIRE DU MONDE

Commentaires sur le jeu

60 cartes pour retracer les événements marquants de l'histoire de l'Homme de l'apparition de l'écriture jusqu'aux premiers pas sur le lune.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 12 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 1 +

Difficulté:

Marque du jeu: CHRONI CARDS

Auteur:



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R10 1125



Points: 1

Jeu de la

KALEIDOS

Commentaires sur le jeu

Kaleidos est un jeu qui met à l'épreuve votre capacité d'observation! Le but du jeu est simple : réussir à trouver sur une illustration le plus grand nombre de choses ayant comme initiale la lettre sélectionnée. Mais ce n'est pas aussi facile que l'on pourrait le croire! Un groupe de dessinateurs s'est en effet donné bien du mal pour réaliser les illustrations de Kaleidos, chacune de celles-ci cachant des centaines d'éléments, certains faciles à découvrir, d'autres visibles seulement aux regards des observateurs les plus attentifs.

On peut jouer à Kaleidos à plusieurs, par équipe, mais aussi à deux joueurs s'affrontant l'u l'autre.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 10 ans

Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn

Nombre de joueurs: 2 +

Difficulté:

Marque du jeu: EDITRICE GIRODI

Auteur:



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

<u>Code du jeu:</u> R09 1661



Points: 1

CARD CAPER

Commentaires sur le jeu

Card caper est un jeu de déduction assez simple, plutôt destiné aux jeunes joueurs.

Chacun reçoit une carte qu'il garde cachée, le reste des cartes est distribué. Puis chacun doit poser 4 cartes devant lui : l'une doit être d'une enseigne différente de sa carte cachée, une autre doit âtre plus petite, une troisième doit être plus grande, et enfin une dernière doit être de valeur différente.

Après quoi, le jeu commence, on jette le, on se déplace sur une case et on fait l'action demandée.

Plus le jeu avance, plus les renseignements affluent; le but étant de

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé: à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 2 à 4

Difficulté:

Marque du jeu: UNIVERSITY

Auteur:



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R09 2332



LOBO 77

Commentaires sur le jeu

Jeu math

Points: 1

Le but du jeu est de ne pas dépasser 76 dans les additions qu'on fait.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 8 ans

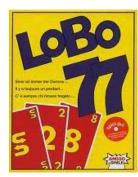
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 2 à 8

Difficulté:

Marque du jeu: AMIGO

Auteur: THOMAS PAULI



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

<u>Code du jeu:</u> R09 2359



Points: 1

MATHADOR

Commentaires sur le ieu

Pour les amateurs de chiffres.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé: à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 2 à 12

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R09 2362



Points: 1

SUPER 5

Commentaires sur le jeu

Chaque joueur dispose de 5 petits pions dans un support, qui lui permet de gérer ses 5 vies!

Tous les joueurs reçoivent des cartes dont ils doivent se débarrasser. On perd une vie quand on ne peut pas une carte sans faire dépasser un total de 21 avec les cartes déjà posées. Quelques cartes permettent de changer le tour de jeu, de faire sauter son tour à un joueur, de faire tirer des cartes aux autres.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn

Nombre de joueurs: 2

Difficulté:

Marque du jeu: PARKER

Auteur:



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R09 2669



Points: 1

Jeu auest

TIME'S UP BLEU

Commentaires sur le jeu

Votre mission est simple : vous devez faire découvrir des personnages réels ou fictifs à vos partenaires. Commencez par les décrire à votre convenance sans les nommer. Ensuite, faites les deviner, mais en ne pronaonçant qu'un seul mot et pour finir, il faudra les mimer! Mais ne perdez pas de temps, à chaque fois, vous ne disposez que de 30 secondes!

Pour gagner, pas besoin de connaître le dictionnaie par cœur. A vous d'être vif, malin et inspiré, et de savoir reprendre votre souffle entre deux fous rires!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION Age préconisé : à partir de 12 ans Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn

Nombre de joueurs: 4 à 12

Difficulté:

Marque du jeu: Asmodée éditions

Auteur: PETER SARRETT



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R09 2899



Points: 1

Jeu math

SET

Commentaires sur le jeu

Le défi ultime : 81 cartes, toutes différentes! Qui pourra collectionner le plus grand nombre de SETS-3 cartes ayant le bon nombre, la bonne couleur, la bonne forme et le bon contenu? Pour gagner, il s'agit de ne pas s'embrouiller.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

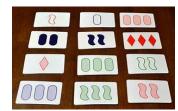
Type de jeu: JEUX 1 LOCATION Age préconisé : à partir de 10 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 2 à 8

Difficulté:

Marque du jeu: RAVENSBURGER
Auteur: MARSHA FALCO



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R09 2910



MASTERMIND

Commentaires sur le ieu

Jeu math Points: 1

Le plus célèbre jeu de logique.

Pour le joueur qui compose la combinaison secrète : être plus malin que son adversaire en composant une combinaison si difficile qu'il lui sera impossible de la trouver. Pour le joueur qui doit trouver la combinaison secrète : retrouver la couleur et l'ordre exact des pions qui composent la combinaison.

Un joueur choisit une combinaison de 4 pions parmi les 8 couleurs proposées et il la positionne secrètement dans un emplacement prévu à cet effet, à l'abri des regards indiscrets de son adversaire. Celui-ci doit

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION Age préconisé : à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn

Nombre de joueurs: 2

Difficulté:

Marque du jeu: PARKER

Auteur:



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R09 2932



Points: 1

Jeu math

LOBO 77

Commentaires sur le jeu

Chacun reçoit 3 jetons puis 5 cartes. A chaque tour vous ajoutez une carte sur la pile, vous annoncez le nouveau total des cartes empilées, puis vous piochez. Mais si le total est un doublé (11, 22, 33,etc...) vous perdez un jeton; et si il dépasse 77 la manche est terminée. Des cartes spéciales peuvent vous aider...ou vous couler! Le dernier à avoir encore des jetons gagne la partie.

Lobo 77 : un jeu facile et vraiment plein de piment.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION Age préconisé : à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 2 à 8

Difficulté:

Marque du jeu: GIGAMIC

Auteur: THOAMS PAULI



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R09 3013.



Points: 1

TIME'S UP VIOLET

Commentaires sur le ieu

Une version violette du célèbre jeu! De nouvelles personnalités à découvrir.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION Age préconisé : à partir de 10 ans Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn

Nombre de joueurs: 4 et +

Difficulté:

Marque du jeu: édition purple

Auteur:



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R09 3659



Points: 1

Jeu math

CARTATOTO ADDITIONS

Commentaires sur le jeu

Apprendre les additions en s'amusant.

Les 110 cartes de ce jeu représentent les tables d'addition de 1 à 10. Chaque table se repère facilement par une couleur qui lui est propre. Au recto figure l'opération, au verso le résultat.

Au dos de la carte, un dessin illustre l'opération. Une unité est matérialisée par un rond. Les ronds colorés sont ceux qui correspondent à la table d'addition figurant sur la carte. Les ronds blancs sont les unités que l'on ajoute. Ces unités sont rangées sur 2 colonnes, encadrées par un rectangle lorsqu'elles forment une dizaine.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 7 ans

Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn

Nombre de joueurs: 1 +

Difficulté:

Marque du jeu: France Cartes

Auteur:



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 713



CIAO CIAO

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Jeu de bluff!

Dans d'autres jeux on a le choix - bluffer ou pas bluffer! Ici, pas! Le but est de faire traverser le pont à trois de ses pions. Si personne n'y parvient, gagne le joueur qui a accumulé le plus de points.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 10 ans

Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn

Nombre de joueurs: 2 à 4

Difficulté:

Marque du jeu: Drei Magier Spiele
Auteur: ALEX RANDOLPH



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R10 1800



Points: 1

LISTEN UP

Commentaires sur le ieu

Décrochez le titre de "grand dessinateur" en écoutant attentivement votre meneur de jeu, et en dessinant ce que vous avez entendu, puis trouvez le nom de l'objet dessiné.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION Age préconisé : à partir de 12 ans

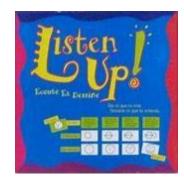
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 3 à 8

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Jeu de la

Code du jeu: R10 2196



Points: 1

SHABADABADA

Commentaires sur le jeu

Pour commencer, les joueurs se répartissent en deux équipes, de minimum deux joueurs chacune. Les cartes "Mots" sont ensuite triées face blanche/face noire puis battues. Les joueurs en tirent onze et les placent en pile afin de former une pioche. Ils écartent les autres cartes qui ne seront pas utilisées au cours de la partie.

L'un des joueurs de la 1ère équipe retourne la 1ère carte "Mots" de la pioche. Tous les joueurs de cette équipe s'efforcent alors de trouver un extrait de chanson, de comptine ou de poème, comprenant l'un des mots proposés.

Il faut chanter au minimum une phrase ou réciter un vers complet. C'est

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé: à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn

Nombre de joueurs: 4 et +

Difficulté:

Marque du jeu: compact game vocal audi

Auteur:



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R10 2314



Points: 1

BOX SON

Commentaires sur le jeu

Il y a de quoi en perdre son latin!

Principe du jeu : lisez tout un simple groupe de mot, appelés rébus, comme : "four riz rein contrôla bleu"! Non, ce n'est pas un code secret! Essayez de les relire plus vite. Vous êtes -vous enendu dire : fou rire incontrôlable! Vous avez 30 secondes pour déchiffrer 3 de ces rébus.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION Age préconisé : à partir de 10 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 2 à 12

Difficulté:

Marque du jeu: patch

Auteur:



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Jeu de la

Code du jeu: R10 2327



Points: 1

COMPOSIO

Commentaires sur le jeu

Le premier joueur pense à un mot t pose une première perle en face d'une lettre. Le joueur suivant fait de même avec une deuxième perle, etc. L'astuce consiste à avancer caché, en donnant des lettres qui donnent le moins de piste aux adversaires. Lorsqu'un joueur reste seul en lice, il annonce son mot. Si le mot est corrct, il marque en positif le nombre de

lettres. S'il est incorrect, il est pénélisé du nombre de perles sur le jeu.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION Age préconisé : à partir de 12 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 2 à 4

Difficulté:

Marque du jeu: TOMY

Auteur:



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R10 2708



TOPWORD

Commentaires sur le jeu	Points: 1
-------------------------	-----------

	. `
NIN	pièces:
IND	picces.

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : 2 MOIS

Durée de jeu prévue: Nombre de joueurs: 0

Difficulté:

Marque du jeu: PARKER

Auteur:



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R10 2774



BAC A LA CARTE SAISON N°1

Commentaires sur le ieuJeu de la Points: 1

Le jeu du Baccalauréat revisité en 80 thèmes inédits et insolites.

Nb pièces: 86

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 10 ans

Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn

Nombre de joueurs: 2 +

Difficulté:

Marque du jeu: EDITIONS DU TWO FIVE

Auteur: PATRICK SCHAMITZKY R



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Jeu de la

Code du jeu: R10 2885



Points: 1

DJAM

Commentaires sur le jeu

Des lettres complètement secouées!

Une poignée de dés, des thèmes classiques ou décalés, des lettres toutes mélangées. Agitez bien, trouvez un mot comprenant un maximum de lettres, et gagnez!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION Age préconisé : à partir de 10 ans

Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn

Nombre de joueurs: 2 à 6

Difficulté:

Marque du jeu: Asmodée éditions Auteur: WILLIAM ATTIA



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Jeu de la

Code du jeu: R10 2894



Points: 1

SYLLABUS

Commentaires sur le jeu

Une carte "Syllabus" avec 4 mots d'une syllabe est posée au centre de la table... Au top départ, l'un des joueurs retourne une de ses cartes et tous les joueurs doivent trouver le plus vite possible un mot de 2 syllabes en mettant côte à côte les 2 cartes... Le premier qui trouve a le droit de retourner une de ses cartes et ainsi de suite jusqu'à ce que l'un des joueurs n'ait plus de cartes...

Un jeu ultrarapide de lettres et de mots à cosommer sans MO-DE-RAT-SI-ON.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION Age préconisé : à partir de 12 ans Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 2 à 6

Difficulté:

Marque du jeu: INTERLUDE

Auteur: AXEL DE LA TAILLE



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R10 2913



Points: 1

Jeu de la

UNANIMO

Commentaires sur le jeu

Au départ une carte est posée au milieu de la table. A cet instant, chaque joueur inscrit sur son bloc huit mots que lui inspire l'illustration. Laissezvous guider par votre imagination... Mais attention, ne soyez surtout pas originaux, car seules comptent les réponses communes avec les uatres joueurs! Alors un seul conseil : soyez Unanimes...sur huit mots!!!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION Age préconisé : à partir de 10 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 3 à 8

Difficulté:

Marque du jeu: INTERLUDE

Auteur: THEO ET ORA COSTER



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R10 3535



Points: 1

RUMMIKUB LETTRES

Commentaires sur le jeu

Adaptation, plus ou moins réussie, du Rummikub chiffres! Le joueur peut remanier l'ensemble des mots déjà formés sur la table, pour introduire ses lettres.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : à partir de 10 ans
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 2 à 4

Difficulté:

Marque du jeu: PARKER

Auteur:



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R10 3536



Points: 1

SCRABBLE DELUXE

Commentaires sur le jeu

Le plus connu des jeux de lettres!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION Age préconisé : à partir de 10 ans

Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn

Nombre de joueurs: 2 à 4

Difficulté:

Marque du jeu: MATTEL

Auteur:



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

<u>Code du jeu:</u> R10 3561



CONTRARIO

Commentaires sur le ieu

Jeu de la Points: 1

1600 expressions, issues de thèmes aussi variés que l'histoire, la géographie, la litérature, la musique, le cinéma..., ont été détournées. Votre mission, si vous l'acceptez, est de retrouver les propositions originales le plus vite possible!...

En serez-vous capable?

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION Age préconisé : à partir de 12 ans Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: ILLIMITE

Difficulté:

Marque du jeu: COCKTAIL GAMES

Auteur: ODET L'HOMER, MATTHI



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R10 3619



Points: 1

IL ETAIT UNE FOIS...

Commentaires sur le jeu

Le but est de se débarrasser de toutes ses cartes, mais en respectant une certaine éthique.

Vous possédez des cartes qui signalent les éléments classiques d'un récit : une reine, un poignard, mais encore un mariage, une grande peine, une blessure, etc. Chacun possède ausii une carte de fin de récit, du style : "ils se marièrent et eurent beaucoup d'enfants".

Un premier joueur commence le récit, et dépose ses cartes en rapport avec le conte, enessayant d'aller vers le dénouement prévu. A tout moment un adversaire peut vous prendre le tour en déposant une carte relative au récit.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION Age préconisé : à partir de 7 ans Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 3 à 6

Difficulté:

Marque du jeu: CARTA MUNDI

Auteur: RICHARD LAMBERT



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Jeu de la

Code du jeu: R10 3628



Points: 1

MIM'TOO

Commentaires sur le jeu

aia la auttial

Sois malin, fais le crétin!

- 1-Un joueur tire une carte "personnage" et une carte "action".
- 2-A l'aide de mimes et de bruits, il va tenter de faire deviner à son équipe quel est son personnage et ce qu'il fait.
- 3-Le temps du sablier, son équipe peut faire de nombreuses propositions jusqu'à trouver la phrase complète et ainsui marquer des points.

Avec ses 6 variantes, Mimtoo vous mettra de bonne humeur pour les 60 ans à venir!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé: à partir de 7 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 4 à 10

Difficulté:

Marque du jeu: COCKTAIL GAMES
Auteur: NICOLE BOURGOIN



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Jeu de la

Code du jeu: R10 3666



Points: 1

PRIMO

Commentaires sur le ieu

Primo est un jeu de cartes et de lettres qui peut se jouer de 1 à 6 joueurs. C'est un croisement entre le jeu de scrabble et le jeu de 1000 bornes. Pour remporter la partie, il faut être le 1er à écrire 4 Primo : un Primo 3 (un mot de 3 lettres); un Primo 4 (un mot de 4 lettres); un Primo 5 (un mot de 5 lettres); un Primo 6 (un mot de 6 lettres).

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn

Nombre de joueurs: 1à 6

Difficulté:

Marque du jeu: ANATON'S EDITION

Auteur: ALAIN ANATON



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Jeu de la

<u>Code du jeu:</u> R10 3675



Points: 1

52 ACTIVITES DANS LA NATURE

Commentaires sur le jeu

52 cartes aux illustrations bucoliques, autant de jeux et d'activités pour les enfants à réaliser dans la nature. A visée éducative ou simplement pour s'amiser, ce petit paquet possède un atot supplémentaire : il se glisse dans n'importe quel sac à dos!

Des activités à essayer :

- -dans le jardin
- -dans un parc national
- -sur un carré de gazon
- -avec plusieurs enfants
- -avec un seul enfant

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION Age préconisé : à partir de 10 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 1 +

Difficulté:

Marque du jeu: HATIER

Auteur: LYNN GORDON



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R10 3718



CONTRARIO

Commentaires sur le jeu

Jeu de la Points: 1

Découvrez des expressions ou des titres d'œuvres, à partir d'une phrase détournée de l'originale, fabriquée en remplaçant chaque mot par un synonyme ou un contraire.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION Age préconisé : à partir de 10 ans

Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn

Nombre de joueurs: 3-10

Difficulté:

Marque du jeu: Asmodée

Auteur: MATTHIEU D'EPENOUX



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R11 1678



BRAINTWISTER

Commentaires sur le jeu

Jeu d'éni Points: 1

Trouverez-vous la suite logique?

Les participants observent une suite de formes géométriques de différentes couleurs et doivent deviner quelle est la couleur et la forme géométrique de la 6è figure de la série qui est cachée.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé: à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn

Nombre de joueurs: 2 à 4

Difficulté:

Marque du jeu: ORDA

Auteur:



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R11 1977



TABOOGE TON CORPS

Commentaires sur le ieu

Jeu d'éni Points: 1

Après Taboo, le jeu des mots interdits! Taboo'ge ton corps, le jeu où le corps prend la parole.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

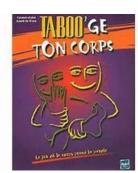
Type de jeu: JEUX 1 LOCATION Age préconisé : à partir de 12 ans

Durée de jeu prévue: 60 mn + Nombre de joueurs: 4 à 12

Difficulté:

Marque du jeu: MATTEL

Auteur:



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

<u>Code du jeu:</u> R11 2265



SHARAD

Commentaires sur le ieu

Jeu d'éni Points: 1

Faire des charades pour faire deviner un mot à votre équipe.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

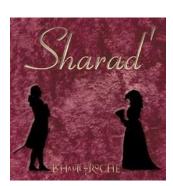
Type de jeu: JEUX 1 LOCATION Age préconisé : à partir de 10 ans Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn

Nombre de joueurs: 4 à 12

Difficulté:

Marque du jeu: la haute-roche

Auteur: SYLVIE BARC



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R09 2722



Points: 1

Jeu math

PIEDS DANS LE PLAT

Commentaires sur le jeu

Chacun leur tour, les joueurs posent une carte Chiffre au centre de la table. Les valeurs sont additionnées et annoncées à haute voix par les joueurs, par exemple : 4-10-16-19-22...

Dès que la valeur 30 est dépassée, on repart dans l'autre sens et les valeurs sont soustraites, par exemple : 28, 29, 34...31,27,26,18,15... Dès que l'on repasse sous la valeur 10, on remonte : ...12,,10,4 ...7,15,19,25...

On remonte ainsi jusqu'à 30, puis on redescend jusqu'à 10 et on remonte jusqu'à 30 et ainsi de suite.

Lorsqu'un joueur joue une carte Chiffre et annonce la nouvelle valeur à

Nb pièces: 96

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION Age préconisé : à partir de 7 ans Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 2 à 5

Difficulté:

Marque du jeu: AMIGO

Auteur: REINHARD STAUPE



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

<u>Code du jeu:</u> R11 2884



Points: 1

TIME'S UP JAUNE

Commentaires sur le ieu

Jeu d'éni

Tous les personnages de Time's up Jaune sont différents des autres boîtes (bleu, purple,vert), mais le déroulement du jeu est le même.

Time's up est une bombe de jeu d'ambiance!

L'originalité de Time's up : on joue en équipe; il faut retrouver les mêmes 40 personnages sur les 3 manches : la 1ère manche est la plus culturelle, la 2ème fait appel à la mémoire, et la 3ème demande de la créativité (mimes et bruitages).

Alors bien sûr, ça va vite, très vite, car le chrono s'en mêle!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION Age préconisé : à partir de 12 ans

Durée de jeu prévue: 60 mn + Nombre de joueurs: 4 à 12

Difficulté:

Marque du jeu: Asmodée éditions
Auteur: PETER SARRETT



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R11 3195



Points: 1

Jeu d'éni

DUPLIK

Commentaires sur le jeu

Une horreur gribouillée par votre petite sœur peut l'emporter sur un chefd'œuvre digne de Léonard de Vinci.

Prenez secrètement une carte comprenant une illustration rigolote. Décrivez cette image.

Pendant ce temps, vos adversaires dessinent.

Les joueurs examinent ensuite leurs croquis. Plus les dessins des participants comportent des détails mentionnés sur la carte, plus ils remportent de points.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 7 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 3+

Difficulté:

Marque du jeu: Asmodée

Auteur: WILLIAM P. JACOBSON



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R11 3202



IN ZE BOITE

Commentaires sur le ieu

Jeu de la Points: 1

Le jeu de société In Ze Boite propose aux enfants et aux adultes des instants conviviaux, éducatifs et divertissants à partager entre amis ou en famille où l'on veut et quand on veut!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION Age préconisé : à partir de 7 ans Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn

Nombre de joueurs: 3 à 8

Difficulté:

Marque du jeu: Mega bleu

Auteur:



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Jeu de la

Code du jeu: R10 3394



Points: 1

TU M'EN DIRAS TANT!

Commentaires sur le ieu

Le grand jeu de la langue française "Tu m'en diras tant!" propose de jouer avec tous les usages de la langue : l'ortographe, le vocabulaire et l'expressivité.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION Age préconisé : à partir de 14 ans

Durée de jeu prévue: 60 mn + Nombre de joueurs: 2 à 6

Difficulté:

Marque du jeu: GALLIMARD

Auteur:



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R11 3587



KEZAKO

Commentaires sur le ieu

Jeu d'éni Points: 1

Associé à un autre dessinateur avec qui vous n'avez pas le droit de communiquer, vous evez faire deviner un mot, sans crayon, sans parler, en posant chacun votre tour perles et baguettes sur la table. Sous la pression du temps, les autres joueurs tentent de décrypter le plus vite possible votre chef-d'œuvre collectif!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION Age préconisé : à partir de 10 ans Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn

Nombre de joueurs: 4 à 8

Difficulté:

Marque du jeu: INTERLUDE

Auteur: CLAUDE WEBER



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R11 3641



Points: 1

Jeu d'éni

CRAZY OFFICE

Commentaires sur le jeu

Le bureau est en désordre, il faut remettre tout et tout le monde à sa place, mais chacun a ses exigences : le chef veut être au 2ème étage avec ne chaise mais sans chien, la secrétaire ne veut pas être à côté du chef,... Fais preuve de perspicacité et de déduction.

1-choisis une mission:

2-prépare les parties du bâtiment et les pions;

3-suis les indications et place les pions;

4-place les objets et les parsonnages dans les différentes pièces et trouve la solution.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 7 ans

Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn

Nombre de ioueurs: 1

Difficulté:

Marque du jeu: HUCH

Auteur: INON KHON



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac

Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

<u>Code du jeu:</u> R07 2360



Points: 1

Jeu de ha

THINK LOGIC TRAVELLERS

Commentaires sur le ieu

Travellers est un jeu de 65 cartes avec lequel vous pourrez jouer différents jeux. Il se fonde sur les similitudes et les différences qu'on peut observer entre les cartes.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du ieu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 12 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 1 à 6

Difficulté:

Marque du jeu: RAVENSBURGER

Auteur: JAN DE SCHAMPHELEIRE



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 3753



Points: 1

Jeu d'ass

CARCASSONNE HIVER

Commentaires sur le jeu

Carcassonne...ville renommée internationalement pour ses imposantes fortifications érigées durant l'antiquité et le Moyen-âge. Encore aujourd'hui, ses remparts et ses fortifications ne cessent d'impressionner.

L'hiver est arrivé dans la région de Carcassonne, mais cela ne semble pas changer les habitudes de la population locale. Les joueurs construisent la région de Carcassonne une tuile à la fois! Selon l'endroit où les joueurs placeront leurs partisans, ces derniers deviendront chevaliers, moines, voleurs ou paysans.

Cette édition contient 12 tuiles supplémentaires ainsi que la mini-extansion le *Bonhomme de pain d'épice*.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 8 ans

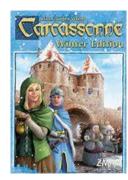
Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn

Nombre de joueurs: 2 à 5

Difficulté:

Marque du jeu: Filosofia

Auteur: KLAUS-JÜRGEN WREDE



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

<u>Code du jeu:</u> R01 3760



SPLENDOR

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Des pierres brutes, faites jaillir la splendeur!

Maître d'une guilde marchande, vous investissez dans des mines, envoyez vos navires vers le nouveau monde et recrutez les artisans les plus renommés. Créez un empire commercial et recevez la visite des monarques éclairés, mécènes aux ressources infinies, pour acquérir gloire et prestige.

Choisissez vos jetons avec soin pour...acquérir des développements qui augmentent votre prestige et vous donnent des bonus...qui permettent à

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé: à partir de 10 ans

Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn

Nombre de joueurs: 2 à 4

Difficulté:

Marque du jeu: Asmodée

Auteur: MARS ANDRE



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Jeu de la

Code du jeu: R10 3783



Points: 1

MY TAILOR IS RICH

Commentaires sur le jeu

Langue, pop-culture, têtes couronnées, défis en tout genre; du Royaule-Uni aux Etats-Unis, du Canada à l'Australie, l'anglais se décline en 1600 questions e défis conçus par le créateur de la célèbre méthode Assimil.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION Age préconisé : à partir de 10 ans

Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn

Nombre de joueurs: 2 à 8

Difficulté:

Marque du jeu: ASSIMIL

Auteur: VALERIE HANOL



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R10 3786



ZEBULON

Commentaires sur le ieu

Jeu de la Points: 1

On retourne la 1ère carte. La couleur de l'étoile indique la couleur du mot qu'il faut lire. Les lettres sont toujours en rond par ensemble de 8. On ne sait pas où commence le mot et 'il est écrit de gauche à droite ou de droite à gauche! Le 1er qui trouve le mot gagne la carte. Ce n'est pas facile, mais original et captivant.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 8 ans

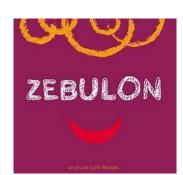
Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn

Nombre de joueurs: 2 à 8

Difficulté:

Marque du jeu: FLIP FLAP

Auteur: CYRIL BLONDEL



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R10 3787



Points: 1

Jeu de la

TIC TALK

Commentaires sur le jeu

5 mots à imaginer et 5 autres à deviner!

Constituez 2 équipes, qui désigne chacune un rédacteur qui se munit d'une feuille, d'un crayon et d'un sablier. Puis, le jeu se déroule en deux phases :

- -1ère phase : chaque équipe cherche des mots à partir des lettres recopiées dans les cases en un temps le plus court;
- -2ème phase : l'équipe adverse doit deviner les mots le temps du sablier.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 10 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 4 et +

Difficulté:

Marque du jeu: Asmodée

Auteur: DAVE YEARICK



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Jeu de la

Code du jeu: R10 3789



Points: 1

<u>RIMTIK</u>

Commentaires sur le jeu

Selon la Légende, les aras des lointaines forêts tropicales d'Amérique de Sud auraient pris l'habitude de nommer leurs chefs à l'issue d'impotoyqbles joutes de rimes.

Des parties rapides, idéales pour des défis enflamés entre amis.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé: à partir de 10 ans

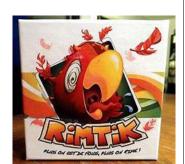
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 3 à 8

Difficulté:

Marque du jeu: OLD CHAP

Auteur: PAUL-ADRIEN TOURNIER



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Jeu de la

Code du jeu: R10 3790



Points: 1

BLITZ

Commentaires sur le jeu

L'objectif de Blitz est de gagner un maximum de défis.

Chacun son tour, chaque joueur retourne une carte de la pioche centrale et la pose devant lui. Il faut être attentif aux cartes adverses! Dès que deux joueurs nt une carte au symbole identique, c'est le duel. Pour remporter le duel, il faut trouver en premier un mot qui soit en rapport avec le thème indiqué sur la carte de l'adversaire. Le joueur le plus rapide gagne la carte de son adversaire.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION Age préconisé : à partir de 10 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 3 à 6

Difficulté:

Marque du jeu: Asmodée

Auteur: ANDREW INNES



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R10 3791



UNANIMO

Commentaires sur le jeu

Jeu de la Points: 1

Una carte est posée face visible au centre de la table. Chaque joueur écrit sur sa feuille 8 mots que lui inspire le thème. Quand tout le monde a fini, tous les mots sont lus à voix haute et seuls ceux en commun avec les uatres joueurs rapportent des points. Un jeu pour toute la famille où les idées communes sont récompensées.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé: à partir de 7 ans

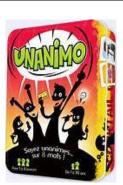
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 3+

Difficulté:

Marque du jeu: COCKTAIL GAMES

Auteur: THEORA DESIGN



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Jeu d'éni

Code du jeu: R11 3792



Points: 1

BLACK STORIES

Commentaires sur le jeu

50 énigmes lugubres.

50 histoires lugubres, 31 crimes, 49 cadavres, 11 meurtriers, 12 suicides et un repas mortel. Comment tout ceci est-il arrivé?

Les blacks stories sont des énigmes sinistres qui vous pousseront à réfléchir différemment pour les résoudre.

Reconstituez chaque situation en posant de simples questions, en étudiant les réponses minutieusement et en laissant votre imagination vous guider. Idéal pour animer une soirée. Vous ne pourrez plus vous passer de ce jeu terrifiant.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 12 ans

Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn

Nombre de joueurs: ILLIMITE

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur: HOLGER BÖSCH



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

<u>Code du jeu:</u> R06 3794



Points: 1

Jeu de str

SOUK

Commentaires sur le ieu

Au cœur du souk se trouve des épices. Les échoppes qui la bordent se livrent une compétition acharnée pour vendre les produits les plus rares au meilleur prix.

A vous de miser sur les bonnes épices sans laisser à vos concurrents le temps de conclure leurs propres transactions.

Mais attention : une simple poignée de main peut stopper les négociations dans l'instant!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé: à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 3 à 5

Difficulté:

Marque du jeu: BOMBYX

Auteur: GARY KIM



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 3799



Points: 1

Jeu de str

TSURO

Commentaires sur le jeu

Tsuro est un jeu de plateau pour 2 à 8 joueurs. Chaque joueur place ses tuiles sur le plateau pour tracer un chemin qui débute sur l'un des bords du plateau et se prolonge à l'intérieur. Le but du jeu est de parcourir le chemin en évitant de finir son itinéraire sur l'un des bords du plateau.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 2 à 8

Difficulté:

Marque du jeu: KOSMOS

Auteur: TOM MC MURCHIE



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 3803



RONDO

Commentaires sur le jeu

Jeu d'ass Points: 1

Un jeu rond et passionnant avec du matériel solide, pour un plaisir sans fin!

Le principe de Rondo est simple : pose des pièces Rondo de la bonne couleur sur les cases avec des chiffres en essayant de gagner le plus de points possible. Il faut bien sûr éviter d'avantager les autres joueurs en posant ses pièces. Les règles sont faciles à comprendre et vite retenues.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

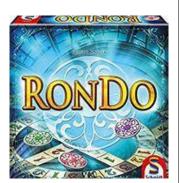
Type de jeu: JEUX 1 LOCATION Age préconisé : à partir de 8 ans Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn

Nombre de joueurs: 2 à 4

Difficulté:

Marque du jeu: SCHMIDT

Auteur: REINER KNIZIA



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 3820



Points: 1

Jeu d'ass

ROK

Commentaires sur le jeu

Lâchez une poignée de pierres runiques au centre de la table, et attrapez le plus rapidement possible les pierres semblables ou, mieux encore, la pierre semblable à la pierre d'équilibre d'un adversaire.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn

Nombre de joueurs: 2 à 5

Difficulté:

Marque du jeu: GIGAMIC

Auteur: THIERRY CHAPEAU



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 3827



MERLIN ZINZIN

Commentaires sur le jeu

Jeu d'ass Points: 1

Merlin a volé un grimoire à son père puis a été capturé par la sorcière Morphage. Ses amis, Viviane, Lancelot, Arthur et Guenièvre ont réussi à le délivrer...Reste à rejoindre le village de Brocéliande sans être rattrappés par le monstrueux chat de Morphage...

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 7 ans

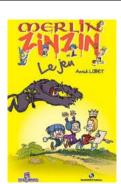
Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn

Nombre de joueurs: 2 à 6

Difficulté:

Marque du jeu: Blackrock editions

Auteur: ANNIK LOBET



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R10 3836



Points: 1

Jeu de la

DIXIT

Commentaires sur le jeu

Une image vaut mille mots.

Choisissez une carte de votre main et décrivez-là en donnant un indice (mot, phrase, chanson,...); par exemple : il était une fois!
Les autres joueurs choisissent une de leur carte qui correspond le mieux à votre indice. Mélangez toutes les cartes choisies puis révélez-les.
Les autres joueurs votent secrètement pour la carte qu'ils croient être la vôtre, puis on compte les points!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 8 ans

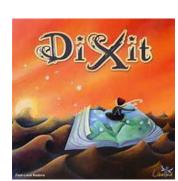
Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn

Nombre de joueurs: 3 à 6

Difficulté:

Marque du jeu: LIBELLUD

Auteur: JEAN-LOUIS ROUBIRA



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 3841



Points: 1

Jeu de str

NOE

Commentaires sur le ieu

C'est le déluge!

Il est temps de faire embarquer les animaux. La tâche est difficile car il faut prendre en compte leur poids et leur sexe. Bref, pour sauver un maximum d'espèces, Noé fait appel à vous...Mais seul le plus méritant d'entre vous sera sauvé!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé: à partir de 7 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 2 à 5

Difficulté:

Marque du jeu: BOMBYX

Auteur: BRUNO CATHALA LUDOVI



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 4283



Points: 1

Jeu de str

ORBIS

Commentaires sur le jeu

Vous êtes un Dieu!

Des contrées peuplées d'adorateurs sont perdues dans l'éther. Sélectionnez et assemblez ces régions afin de créer votre propre monde. Villages, monuments, forêts, rivières ou même volcans, c'est à vous de construire le plus bel univers!

*Un jeu rapide, fluide...*Gérez vos adorateurs pour acquérir les régions les plus attractives et choisissez également le meilleur dieu à incarner...*D'une richesse divine!* Toutes les régions sont uniques et possèdent leurs propres spécificités. N'oubliez pas que chaque dieu a des exigences bien précises!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 10 ans

Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn

Nombre de joueurs: 2 à 4

Difficulté:

Marque du jeu: SPACE COWBOYS
Auteur: TIM ARMSTRONG



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac

Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 3833



Points: 1

Jeu de str

STRATOPOLIS

Commentaires sur le ieu

Serez-vous à la hauteur?

Dans ce jeu pur et passionnant, chaque tour sera déterminant. Choisirezvous d'agrandir votre territoire, de lui faire prendre de la hauteur ou de contrer l'expansion adverse. Les joueurs placent leur tuile à tour de rôle afin d'optimiser la présence de leur couleur. Le score prend en compte la plus grande surface et la plus grande hauteur de cette surface. Les tuiles s'empilent et un territoire risque d'être divisé à tout moment par un adversaire : la victoire peut basculer jusqu'au dernier moment.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé: à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 2

Difficulté:

Marque du jeu: GIGAMIC

Auteur:



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 3834



Points: 1

Jeu de str

KABALEO

Commentaires sur le jeu

Soyez discrte pour vaincre sans être vu.

Chaque joueur est seul à connaitre la couleur qui lui est assigné, et tente le plus discrètement possible de rendre cette couleur majoritaire sur le plan de jeu. A leur tour, les joueurs placent une pyramide. Celles-ci forment des piles dont la couleur est déterminée par la pièce supérieure. Si un joueur place sa pièce sur une pyramide de même couleur, les 2 pyramides s'annulent et sont retirées du jeu : la pile reprend alors la couleur de la pyramide inférieur. Lorsque toutes les pièces ont été jouées, le joueur dont la couleur est mojoritaire remporte la victoire. Mélange de bluff et de stratégie, Kabaléo vous promet des parties intenses et des sensations de

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION Age préconisé : à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn

Nombre de joueurs: 2 à 4

Difficulté:

Marque du jeu: GIGAMIC

Auteur:



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 3876



Points: 1

Jeu de ha

MILLE SABORDS

Commentaires sur le ieu

Le trésor se gagne aux dés!

glissez vous dans la peau d'un vieux loup de mer et organisez des parties de dés endiablées.

A votre tour, révélez une carte Pirate qui va influer sur votre tirage. Puis lancez les dés et tentez de réaliser la meilleure combinaison pour marquer un maximum de points! Vous pouvez relancer vos dés autant de fois que vous le souhaitez mais attention aux trois têtes de mort ou vous rentrerez les mains vides.

Réservé aux pirates qui n'ont pas froid aux yeux.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé: à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 2 à 5

Difficulté:

Marque du jeu: GIGAMIC

Auteur: HAIM SAFIR



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 3880



Points: 1

CLANS

Commentaires sur le jeu

Nous sommes à l'aube de l'humanité dans un moment ou les hommes se rassemblent pour essayer de survivre. 5 clans isolés vont essayer de fonder leurs premiers villages.

Chaque joueur va tenter de gagner le plus de points de victoire possible pour son clan au cours de la partie. Le spoints se gagnet lors de la fondation d'un village pour les clans qui y sont pr&sents. Le joueur qui fonde un village se voit attribué un pion bonus qui lui vaudra un point de victoire à la fin de lapartie. Il faut donc fonder des villages mais également y avoir sa couleur représentée.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION Age préconisé : à partir de 10 ans

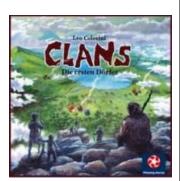
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 2 à 4

Difficulté:

Marque du jeu: WINNING MOVES

Auteur:



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

<u>Code du jeu:</u> R06 3881



Points: 1

MYSTERIUM

Commentaires sur le jeu

Mysterium est un jeu coopératif et de communication. Il se déroule en 2 phases. D'abord les médiums réunis dans le manoir doivent identifier chacun un suspect, un lieu et une arme.

La 2ème phase est plus problématique! Il faut deviner l'une des hypothèses.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 10 ans

Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn

Nombre de joueurs: 2 à 7

Difficulté:

Marque du jeu: LIBELLUD

Auteur: OLEKSANDR NEVSKIY



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 3887



Points: 1

Jeu de cir

LOONY QUEST

Commentaires sur le jeu

Qui succèdera au vieu roi Fedoor à la tête du royaume fantastique d'Arkadia?

Parcourer des mondes surprenants peuplés de Loonies- créatures délirantes et bagarreuses- réussissez vos quêtes et remportez la couronne!

Equipé d'un feutre et d'une feuille transparente réalisez le meilleur tracé possible et accumulez un maximum de points d'Expérience. Prenez garde aux Loonies évitez les malus et ralentissez vos adversaires avec les bonus << crasses>>! A vos feutres... 1,2,3, tracez !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 2 à 5

Difficulté:

Marque du jeu: LIBELLUD

Auteur: LAURENT ESSCOFFIER&



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 3888



Points: 1

SANTY ANNO

Commentaires sur le jeu

Santy ANNO est un jeu à courrir de rire.

Après une nuit de festivités, 7 pirates et une mouette recherchent leur bateau, le Santy Anno! Ce fameux trois-mats, fin comme un oiseau, a accosté quelque part dans le port mais où ? Le premier à le trouver sera le nouveau capitaine, les autres seront condamnés à briquer le pont! Logique, observation et rapidité seront les clés de la victoire.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 10 ans

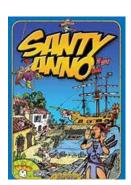
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 3 à 8

Difficulté:

Marque du jeu: REPOS

Auteur: ALAIN ORBAN



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R02 3889



Points: 1

Jeu de sé

MONDO

Commentaires sur le jeu

Créez un monde nouveau

Inventez votre monde ! Un monde rempli d'animaux exotiques et d'une variété de paysages plus luxirants les uns que les autres. Mais gardez un œil sur la minuterie et les autres joueurs, car tout se déroule en même temps !

Mondo est jeu de placement de tuiles avec des régles simples. Le système varié, en plus de ses trois niveaux de difficultés, prrocure des expriences exaltantes. Et si, à l'occasion, vous n'avez personne avec qui jouer, le

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 8 ans

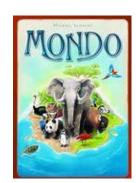
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 1 à 4

Difficulté:

Marque du jeu: Filosofia

Auteur: Michael SCHACHT



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 3925



CIAO!

Commentaires sur le ieu

Jeu d'ass Points: 1

Ne criez pas trôp tôt!

Chaque joueur reçoit 7 cartes. Ensuite c'est à qui s'en débarrassera au plus vite. Mais il faut pouvoir suivre avec une carte plus forte à chaque tour, sinon il faudra piocher. De plus, des cartes redoutables viennent renverser la situtation : changement de sens, échange de jeu, cartes boulet, défi de rapidité... tous les coup sont permis. Ciao est un jeu basé sur des principes universels revisités à la sauce piquante!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION Age préconisé : à partir de 7 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 2 +

Difficulté:

Marque du jeu: GIGAMIC

Auteur: OLIVIER FINET



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 3926



Points: 1

MENHIRS

Commentaires sur le jeu

Les druides s'affrontent au cours d'une grande compétition: qui pourra replacer dans le bon ordre le plus rapidement possible les symboles indiqués sur les menhirs ?

Pour cela, il faut bien observer et chercher les bons symboles en les classant le plus vite possible. Mais attention: les drudes agissent tous en même temps et le plus rapide n'est pas toujours le meilleur!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 7 ans

Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn

Nombre de joueurs: 2 à 4

Difficulté:

Marque du jeu: HABA

Auteur: GÜNTER BURKHARDT



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 3927



EL CAPITAN

Commentaires sur le jeu

Jeu d'ass Points: 1

A la poursuite du trésor!

Les joueurs ont devant eux une série d'images dont ils doivent mémoriser l'emplacement, puis ces images sont retournées, faces cachées. A chaque tour, on dévoile une carte de la pioche: chacun doit alors vite poser sont bateau sur la carte de sa série qui correspond à l'image révélée! Seuls les plus rapides auront le droit de ramasser des pièces d'or. Et attention car le vieux capitaine a glissé quelques pièges pour tester votre réactivité. Le pirate le plus riche à la fin de la partie remporte le titre de capitaine!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé: à partir de 7 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 2 à 6

Difficulté:

Marque du jeu: GIGAMIC

Auteur: CHARLOTTE FILLONEAU



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

<u>Code du jeu:</u> R06 3932



Points: 1

Jeu de str

GOLDEN HORN

Commentaires sur le jeu

Chaque joueur est un marchand qui voyage de Venise à Constantinople. Il fait voyager ses goélettes chargées d'épices, de soie, de métaux précieux. Au cours de ses voyages, il devra utiliser le vent pour aller plus vite, affronter les pirates, et organiser ses déplacements en fonction des autres joueurs.

Revivez l'époque aventureuse des marchands de la Corne d'Or.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn

Nombre de joueurs: 2 à 4

Difficulté:

Marque du jeu: PIATNIK

Auteur: LEO COLOVINI



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

<u>Code du jeu:</u> R03 3908



Points: 1

Jeu de cir

VIKINGS AU CŒUR DU MALESTRÖM

Commentaires sur le jeu

Evitez le maelstrôm et rentrez à bon port!

Vos drakars sont pris dans une terrible tempête. Parviendrez-vous à éviter le naufrage?

Vikings est un jeu de logique dans lequel vous devez déplacer vvos drakars de manière originale en faisant pivoter les molettes "courant". Mais attention! Certaines pièces bloqueront souvent le mouvement des autres. Seul un vrai pilote nordique saura sortir du maelstrôm.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 7 ans

Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn

Nombre de joueurs: 1 +

Difficulté:

Marque du jeu: Smart games

Auteur:



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 3909



Points: 1

Jeu d'ass

BAZAR BIZARRE LE CHAPEAU FANTOME

Commentaires sur le jeu

Découvrez ou retrouvez le principe inimitable qui fait le succès de Bazar Bizarre et ajoutez-y une pincée de malice grâce au chapeau magique. 5 figurines sont exposées sur la table puis une carte est dévoilée. Si la carte représente l'une des figurines dans sa couleur réelle, saisissez-la vite! Sinon, attrappez la seule figurine qui n'a rien en commun avec la carte. Dans cette édition limitée, méfiez-vous du chapeau qui cache un objet : il faut s'en souvenir au bon moment et le nommer sans rien toucher! Au milieu de ce grand bazar, une erreur est vite arrivée.... Ne passez pas à côté de ce grand opus de la série!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 8 ans

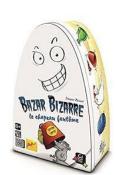
Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn

Nombre de joueurs: 2 à 8

Difficulté:

Marque du jeu: GIGAMIC

Auteur: JACQUES ZEIMET



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

<u>Code du jeu:</u> R09 3912



Points: 1

FOLIX LE MEMO DES MULTIPLICATIONS

Commentaires sur le jeu

Folix est le jeu de l'année!

Grace à son concept simple et révoluitonnaire: l'association chiffres et couleurs!

Deviens un génie du calcul mental en t'amusant!

Folix, le jeu réclamé par les enfants, recommandé par les enseignants ! Folix a été testé avec succès dans de nombreuses écoles.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé: à partir de 7 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 1 +

Difficulté:

Marque du jeu: ANATON'S EDITION

Auteur:



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R10 3913



Points: 1

Jeu de la

ENIGMO DECOUVREZ LE MOT MYSTERE!

Commentaires sur le jeu

Derrière les dix volets se cache un mot mystérieux.

A vous d'être le premier à le découvrir pour marquer le maximum de points.

Alors, ouvrez le volet, et le bon!

308 mots plus ou moins difficiles pour un jeu destiné à toute la famille qui réserve bien des surprises ... surtout aux impatients !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION Age préconisé : à partir de 10 ans

Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn

Nombre de joueurs: 2 +

Difficulté:

Marque du jeu: RAVENSBURGER

Auteur: HAIM SHAFIR



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

<u>Code du jeu:</u> R01 3914



THE ORIGINAL TRIOMINOS DE LUXE

Commentaires sur le jeu

Jeu d'ass Points: 1

Découvrez la variante la plus innovante du traditionnel jeu de dominos !

Idéal pour jouer en famille ou entre amis, Triominos combine stratégie et astuce. Les pièces triangulaires s'associent entre elles pour des parties joyeusement conviviales

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 7 ans

Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn

Nombre de joueurs: 2+

Difficulté:

Marque du jeu: GOLIATH

Auteur:



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 3919



Points: 1

LE BOIS DES COUADSOUS

Commentaires sur le jeu

On est des couadsous, et on doit se souvenir du chemin qui conduit à nos noisettes planquées l'automne dernier.

Jeu d'ass

Facile ? Pas tant que ça!

Avec ce jeu découvrez les pièges que vous tend votre propre mémoire!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 7 ans

Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn

Nombre de joueurs: 2 +

Difficulté:

Marque du jeu: JEU OPLA

Auteur: BLAISE MULLER



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Jeu d'adr

<u>Code du jeu:</u> R04 3937



Points: 1

MONSTER PROPRE

Commentaires sur le jeu

Quelle activité dans la buanderie! On frotte, on s'asperge et on patauge : que d'éclaboussures! Pour se débarrasser de leur odeur de renfermé, les monstres ont prévu une grande journée de lessive, ils passent tout à l'eau et c'est la pagaille. Lancez-vous deans la mêlée et essavez de remettre de

l'ordre.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION Age préconisé : à partir de 7 ans

Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn

Nombre de joueurs: 2 à 5

Difficulté:

Marque du jeu: HABA

Auteur: REMY DELIVORIAS



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 3940



Points: 1

Jeu d'ass

DESERTO

Commentaires sur le ieu

Dans le jeu on trouve 4 types de carte : le Vizir qui attrape le Voleur, le Voleur qui vole le Trésor mais se fat attraper par le Vizir, le Trésor qui est volé par le Voleur, et l'Oasis qui ne fait rien.

La surface du jeu est composée de 4 cartes qui seront posées de manère à former un carré de 2 cartes sur 2. Les joueurs posent ensuite leur carte sur une carte déjà posée et on applique le pouvoir de la carte.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 7 ans

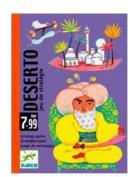
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 2 à 4

Difficulté:

Marque du jeu: DJECO

Auteur: JEAN-JACQUES DERGHAZ



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 3945



GANG OF FOUR

Commentaires sur le ieu

Jeu d'ass Points: 1

Doté de stratégies variées et de tactiques illimitées, Gang of Four est amusant, plein de surprises, mais reste néanmoins simple à apprendre et à jouer. Originaire de Hong Kong, Gang of Four est un jeu auquel il vous sera difficile de résister, que ce soit pour jouer en famille ou entre amis.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé: à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn

Nombre de joueurs: 3 à 4

Difficulté:

Marque du jeu: DAYS OF WONDER

Auteur: LEE YIH



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 3950



Points: 1

Jeu de ha

SPOOKIES

Commentaires sur le ieu

Quatre intrépides amis et leur chien osent entrer dans la maison hantée par une nuit de plaine lune... Mais qui osera monter le plus haut? Attention : à force de prendre des risques en lançant les dés, vous perdrez vos chances de gagner...Moralité : collectionnez les Spookies tant qu'il en est encore temps!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 2 à 5

Difficulté:

Marque du jeu: HABA

Auteur: STEFAN KLOB



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 3955



Points: 1

Jeu de str

CACAO

Commentaires sur le ieu

Cacao vous transporte dans le monde exotique du "fruit des dieux". En tant que chef de votre tribu, vous devrez mener votrepeuple à la prospérité et la gloire en cultivant et échangeant le cacao. Ceux qui sauront habilement placer leurs ouvriers et qui utiliseront à bien le pouvoir des dieux seront gracieusement récompensés. Les règles simples et le temps de jeu rapide font de cacao un jeu excitant por toute la famille.

- 1-Cultivez le cacao:
- 2-Explorez la jungle;
- 3-Vendez votre cacao au marché.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé: à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn

Nombre de joueurs: 2 à 4

Difficulté:

Marque du jeu: Filosofia

Auteur: PHIL WALKER-HARDING



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Jeu d'ass

Code du jeu: R01 3960



Points: 1

KENYA

Commentaires sur le jeu

Dans les plaines dangereuses du Serengheti gnous, zèbres et girafes avancent cachés jusqu'aux points d'eau pour éviter les lions et les redoutables rhinocéros.

Le jour se lève sur le Kenya. Les animaux se déplacent vers les points d'eau et l'herbe fraiche des plaines. Tous redoutent cependant le rugissement du roi de la savane. C'est cette Afrique, belle et sauvage, que le soleil réchauffe.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 7 ans

Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn

Nombre de joueurs: 2 à 5

Difficulté:

Marque du jeu: ILOPELI

Auteur: CHARLES CHEVALLIER



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

<u>Code du jeu:</u> R01 3961



PITIT KEM'S

Commentaires sur le ieu

Points: 1

Il faut rassembler des paires de chiens et leur maîtres et faire un signe discret à son partenaire afin qu'il annonce le "Kem's!".

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 7 ans

Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn

Nombre de joueurs: 4 à 6

Difficulté:

Marque du jeu: DJECO

Auteur:



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 3969



Points: 1

MANGE QUI PEUT

Commentaires sur le jeu

Dévorer ou être dévoré!

Ne soyez pas le maillon faible de cette chaîne alimentaire! Chaque joueur possède les mêmes cartes Animal, qui vont lui servir à capturer ses proies. Au début du tour, chacun choisit simultanément une carte et gagne les proies correspondantes sur les trois plateaux de jeu... Mais votre animal peut être victime d'un prédateur plus gros que lui et se faire dévorer sans vous rapporter un seul point!

Soyez rusé pour manger sans vos faire manger.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn

Nombre de joueurs: 1 à 6

Difficulté:

Marque du jeu: GIGAMIC

Auteur: MEELIS LOOVEER



Jeu de str



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 3970



Points: 1

Jeu de str

AUGUSTUS

Commentaires sur le jeu

Au service du 1er Empereur Romain Augustus, vous mobilisez astucieusement vos légions, pour contrôler provinces et sénateurs et obtenir des récompenses.

- -Un joueur pioche un jeton;
- -Chacun place une légion;
- -Un objectif est complété? : récupérez les légions, bénéficiez d'avantages, réclamez les récompenses, marquez des points;
- -Dès qu'un joueur contrôle sept objectifs : totalisez les points et désignez le vainqueur!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé: à partir de 8 ans

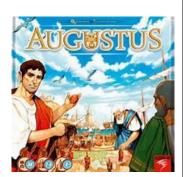
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 2 à 6

Difficulté:

Marque du jeu: HUCH

Auteur: POALO MORI



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 3989



Points: 1

Jeu de str

CAP'TAINE CARCASSE

Commentaires sur le jeu

"Tous les scaphandres à l'eau!" tonne le Cap'taine Carcasse. Vous voilà jeté à 20 000 lieues sous les mers à la recherche de butins merveilleux! Mais gare à l'ivresse des profondeurs ou vous rentrerez les mains vides... Retournez les cartes de la pioche une par une.

Pour les collecter, stoppez avant d'avoir deux cartes de la même famille. Qui ne risque rien n'a rien, mais qui risque trop...perd tout!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn

Nombre de joueurs: 2 à 4

Difficulté:

Marque du jeu: BOMBYX

Auteur: DEREK PETERSON, LEO L



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 3991



Points: 1

Jeu de str

CELESTIA

Commentaires sur le jeu

Un astucieux jeu de prise de risque dans un univers merveilleux. Quittez l'aéronef au moment opportun pour découvrir les trésors extraordinaires de Célestia!

Lors de ses voyages, Gulliver chercha en vain le monde fabuleux de Célestia. Sur les traces de ce glorieux ainé, lancez-vous à la conquête de cités célestes toutes aussi mystérieuses que les trésors qu'elles cachent. Au cours de ce périple, triompherez-vous des orages, des pirates Lokhrs et des oiseaux-Damok?

Serez-vous le plus habile aux commandes de l'aéronef? Votre témérité sera-t-elle récompensée?

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION Age préconisé : à partir de 8 ans Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 2 à 6

Difficulté:

Marque du jeu: BLAM!

Auteur: AARON WEISSBLUM



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 3992



Points: 1

Jeu d'ass

FAST FOUILLE

Commentaires sur le jeu

Un jeu d'ambiance dynamique avec de la déduction, du délire...et un peu de chance!

Chaque joueur découvre secrètement son lieu.

Pendant 30 secondes tout le monde fouille parmi les 400 photos pour trouver celles qui correspodent à son lieu.

Devinez les lieux en fonction des photos sélectionnées.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION Age préconisé : à partir de 10 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 3 à 8

Difficulté:

Marque du jeu: TOP AMBIANCE
Auteur: JACK DEGNAN



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 3998



SPACEPOKER

Commentaires sur le ieu

Jeu d'ass Points: 1

Space poker est un Poker simplifié. Il est constitué de 5 cartes, en 7 exemplaires chacune. Les combinaisons sont similaires à celles du jeu traditionnel. Les jetons sont remplacés par de petites cartes, présentant des valeurs de 1 à 6.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 7 ans

Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn

Nombre de joueurs: 2 à 5

Difficulté:

Marque du jeu: DJECO

Auteur:



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 4017



Points: 1

Jeu de str

KINGDOMINO

Commentaires sur le jeu

Développez le plus prestigieux des royaumes! vous incarnez un seigneur en quête de terres pour étendre son royaume. Au sein de ce royaume, chaque domaine vous rapportera d'autant plus de prestige qu'il sera vaste et contiendra de riches bâtiments.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn

Nombre de joueurs: 2 à 4

Difficulté:

Marque du jeu: BLUE ORANGE

Auteur: BRUNO CATHALA



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 2878



DAO

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Être le premier joueur à placer ses quatre galets en position gagnante.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION Age préconisé : à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn

Nombre de joueurs: 2

Difficulté:

Marque du jeu: GIGAMIC

Auteur:



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 1238



Points: 1

Jeu de str

RUBIK'S CUBE

Commentaires sur le jeu

Des milliards de combinaisons...une seule solution!

Le Rubik's Cube est un défi multidimensionnel incroyablement captivant, qui continue de fasciner les passionnés de casse-tête à travers le monde. Le Rubik's Cube possède 6 faces ; une fois le cube résolu, chaque face est d'une couleur différente.

Chaque face est constituée de 3 rangées et de 3 colonnes. Chaque rangée et chaque colonne paut être tournée de façon indépendante.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION Age préconisé : à partir de 10 ans

Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn

Nombre de joueurs: 1

Difficulté:

Marque du jeu: NATHAN

Auteur: ERNO RUBIK



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Jeu d'ass

<u>Code du jeu:</u> R01 4043



Points: 1

CHEPTEL

Commentaires sur le jeu

(sécheresse, chien fou,...).

Votre objectif : être le premier à avoir constitué votre chaptel de 10 vaches, veaux et taureau de la même couleur. Mais attention, vos adversaires seront sans pitié, et n'hésiteront pas à vous faire les pires vacheries

Vous devrez donc déjouer leurs sales coup, sinon...au revoir les vavaches!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 7 ans

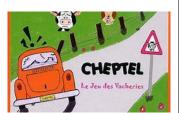
Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn

Nombre de joueurs: 2 à 4

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur: SANDRA MOREIRA



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 4048



Points: 1

Jeu de str

TWELVE HEROES

Commentaires sur le jeu

Formez votre armée de 12 héros. Prenez le contrôle des territoires. Remportez la victoire!

- 1-Recrutez et déployer vos héros sur le champ de bataille.
- 2-Utilisez leur force et leurs capacités spéciales pour remporter les affrontements.
- 3-Gérez au mieux votre nourriture si vous souhaitez gagner la partie.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 2

Difficulté:

Marque du jeu: IELLO

Auteur:



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Jeu d'adr

Code du jeu: R04 4049



Points: 1

YOGI

Commentaires sur le ieu

A leur tour les joueurs piochent une carte et réalisent le défi qui y est indiqué. L'instruction doit alors être suivie pour toute la durée de la partie.

Les cartes s'accumulent et un joueur qui n'arrive plus à respecter l'une de ses contraintes est éliminé.

A la fin, il n'en restera qu'un!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du ieu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION Age préconisé : à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 3-10

Difficulté:

Marque du jeu: GIGAMIC

Auteur: BEHROOZ"BEZ"SHAHRIA



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 4050



Points: 1

Jeu de ha

GOBB'IT

Commentaires sur le jeu

Réveille ton instinct animal et défoule toi en famille ou entre amis. Proie ou prédateur?

Bienvenue dans la chaine alimentaire!

- 1-Obsevation : attends ton tour pour dévoiler tes cartes et reste à l'affût.
- 2-Réflexes : tape sur un animal dès que tu peux l'attaquer. Tape sur ton propre animal si tu dois le défendre.
- 3-Challenge : soit le dernier à qui il reste des cartes pour gagner.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn

Nombre de joueurs: 3 à 8

Difficulté:

Marque du jeu: OLDCHAP EDITIONS

Auteur: PAUL-ADRIEN TOURNIER



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R09 4051



Points: 1

Jeu math

OPERATION AMON-RÊ

Commentaires sur le ieu

Cette nuit c'est le départ de l'opération Amon-Rê. Les quatre cambrioleurs futés pénètrent dans le musée et désamorcent le système de sécurité en tapant les numéros du code grâce à des calculs bien précis. Avec des additions, multiplications, soustractions ou divisions, il faut combiner les chiffres des dés de manière à ce que les résultats correspondent aux chiffres du code. Qui réussira en premier à surmonter toutes les barrières photoélectriques et à dérober le précieux masque d'Amon-Rê? Un subtil jeu de calcul

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé: à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn

Nombre de joueurs: 2 à 4

Difficulté:

Marque du jeu: HABA

Auteur: JÜRGEN P.K. GRUNAU



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 4053



Points: 1

Jeu de str

7 WONDERS

Commentaires sur le jeu

Prenez la tête de l'une des sept grandes cités du monde Antique. Exploitez les ressources naturelles de vos terres, participez à la marche en avant du progrès, développez vos relations commerciales et affirmez votre suprématie militaire. Laissez votre empreinte dans l'histoire des civilisations en bâtissant une merveille architecturale qui transcendera les temps futurs.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION Age préconisé : à partir de 10 ans

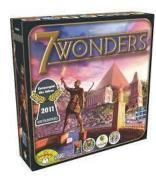
Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn

Nombre de joueurs: 2 à 7

Difficulté:

Marque du jeu: Asmodée

Auteur: ANTOINE BAUZA



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

<u>Code du jeu:</u> R01 1793



Points: 1

Jeu de ha

6 QUI PREND!

Commentaires sur le ieu

Chaque joueur reçoit dix cartes qu'il doit déposer le plus habilement possible sur l'un des quatre tas. Mais attention : celui qui pose la sixième carte doit ramasser les cinq premières et écope de pénalités. "6 qui prend" est un nouveau jeu de cartes passionnant dont on devient vite "accro".

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé: à partir de 10 ans

Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn

Nombre de joueurs: 2 A 10

Difficulté:

Marque du jeu: AMIGO

Auteur: WOLFGANG KRAMER



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 4091



Points: 1

Jeu de str

TAKENOKO

Commentaires sur le ieu

Il y a bien longtemps, l'empereur de Chine offrit à l'empereur du Japon un grand panda, symbole de paix. Votre délicate mission est de prendre soin de l'animal en lui aménageant une bambouseraie.

Vous allez cultiver des parcelles de terrain, les irriguer et y faire pousser du bambou. Mais attention à l'animal sacré et à son goût immodéré pour les tiges croquantes....

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn

Nombre de joueurs: 2 à 4

Difficulté:

Marque du jeu: MATAGOT KIDS
Auteur: ANTOINE BAUZA



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 4060



SANDWICH

Commentaires sur le ieu

Jeu d'ass Points: 1

Exprimer votre créativité culinaire et improvisez les recettes les plus surprenantes avec les ingrédients que vous réunissez.

Devinez les goûts de vos amis et concoctez-leur le sandwich de leurs rêves!

Sandwich est un jeu pour toute la famille de 3 à 10 joueurs.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 7 ans

Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn

Nombre de joueurs: 3-10

Difficulté:

Marque du jeu: REPOS PRODUCTION

Auteur: CHRISTOPHE RAIMBAULT



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 4077



Points: 1

Jeu d'ass

LE SABOTEUR LE DUEL

Commentaires sur le jeu

Œil pour œil, pioche pour pioche!

Les joueurs construisent ensemble un chemin vers les pépites d'or tout en essayant d'être celui qui en récoltera le plus. Le nain le plus fourbe et le plus perspicace aura plus de chance de devenir le roi des souterrains. Portes secrètes, outils cassés, éboulements...tous les mauvais coups sont permis!

Et si vous ne pouvez pas mettre la main sur un deuxième nain, vous pouvez toujours tenter votre chance en solo.

Serez-vous en mesure d'éviter tous les obstacles et de construire le tunnel

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 1-2

Difficulté:

Marque du jeu: GIGAMIC

Auteur: FREDERIC MOYERSOEN



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R10 4085



Points: 1

PILE POIL

Commentaires sur le jeu

Jeu de la

Trouvez le mot juste!

Une carte est retournée et montre un chiffre et un dessin.

Trouvez vite un mot qui contient ce nombre de syllabes et qui est en rapport avec le dessin pour gagner des points!

Un jeu très simple et amusant pour toute la famille!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION Age préconisé : à partir de 8 ans Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn

Nombre de joueurs: 2 à 8

Difficulté:

Marque du jeu: COCKTAIL GAMES

Auteur: LEO ET CYRIL BLONDEL



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 4096



Points: 1

Jeu de ha

ROI ET COMPAGNIE

Commentaires sur le jeu

Un jeu de chance et de prise de risque passionnant! Assure la prospérité de ton royaume!

- -Attire de nouveaux hbitants dans ton royaume en lançant les dés à 3 reprises pour remplir différentes conditions décrites sur les cartes.
- -Des cartes spéciales te permettent de bénéficier d'avantages. Mais prends garde aux idiots du village et aux dragons.
- -Celui qui attire les meilleurs habitants remporte la partie.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 2 à 5

Difficulté:

Marque du jeu: HABA

Auteur: NILS NILSSON



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 4104



Points: 1

Jeu de str

CENTURY

Commentaires sur le jeu

Faites la découverte des beautés de la route des épices et de ses marchés colorés à travers les merveilleuses illustrations de Fernanda Suarez, artiste de renommée internationnale. Liassez-vous capturer par des mécaniques de jeux simples et pures, combinées à un système de Deck-Building. Des choix cruciaux à faire à chaque tour, d'infini stratégies possible à chaque partie.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé: à partir de 8 ans

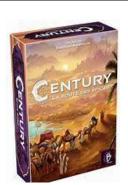
Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn

Nombre de joueurs: 2 à 5

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur: EMERSON MATSUUCHI



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 4105



Points: 1

Jeu de str

ODYSSEE LAND

Commentaires sur le jeu

Odyssée-Land possède des villes prospères, d'immenses étendues de forêts et des montagnes escarpées. Mais des dangers guettent dans le brouillard le long du grand fleuve : de maléfiques créatures y vivent. Seuls de valeureux aventuriers oseront les affronter. Déplace tes aventuriers avec ingéniosité, fais preuve de courage au combat contre les créatures maléfiques et attire-toi la bienveillance du roi!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 10 ans

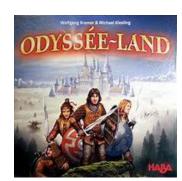
Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn

Nombre de joueurs: 2 à 4

Difficulté:

Marque du jeu: HABA

Auteur: WOLFGANG KRAMER



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 4106



Points: 1

Jeu de str

THE ISLAND

Commentaires sur le ieu

Début du Xxe siècle. Une île mystérieuse au cœur de l'océan. La besace pleine de trésors, des explorateurs s'apprêtent à quitter les lieux, lorsque l'île commence peu à peu à couler. Pris de panique, les aventuriers tentent d'échapper à un destin funeste. Les plus chanceux feront le voyage en barque, alors que les infortunés devront partir à la nage. Mais personne ne sera à l'abri des monstres marins, requins et baleines qui peuplent les mers environnantes!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé: à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn

Nombre de joueurs: 2 à 4

Difficulté:

Marque du jeu: Asmodée

Auteur: JULIAN COURTLAND-SMI



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R11 4107



Points: 1

Jeu d'éni

PETITS MEURTRES ET FAITS DIVERS

Commentaires sur le jeu

Moi, l'inspecteur... Démasquer et accuser le coupable, telle est ma tâche! Je conjure les esprits des grands policiers qui ont inspiré ma vocation de me conseiller favorablement...

Je suis un innocent! Me faire passer pour le coupable aux yeux de l'inspecteur, voilà mon but!

Moi, le coupable inconnu... Me faire passer pour innocent aux yeux de l'inspecteur, voilà le deal!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION Age préconisé : à partir de 12 ans

Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn

Nombre de joueurs: 4 à 8

Difficulté:

Marque du jeu: Asmodée éditions

Auteur: HERVE MARLY



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 4108



CHRONOS

Commentaires sur le ieu

Jeu de str Points: 1

En plein cœur de l'Olympe, c'est le temps des grands changements, Chronos a décidé de céder son royaume et sa progéniture se chamaille désormais le territoire. Qui sera le plus digne d'être le successeur du "Dieu du tempps"?

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 3-10

Difficulté:

Marque du jeu: WITTY Editions

Auteur: GUILLAUME AUBRUN



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 4149



Points: 1

Jeu de str

STELLIUM

Commentaires sur le jeu

A l'aube de la création de l'Univers, le choix de son architecte est crucial! Vous incarnez les premières divinités du cosmos. Dans ce jeu de placement, vous allez positionner des astres afin de créer des alignements, tout en empêchant les autres d'en accomplir.

Mais attention, rien n'est sans conséquence : chaque astre joué (planète, étoile, comète, supernova) aura un effet particulier sur l'univers. Piochez le bon en le reconnaissant au toucher, placez-lz sur une galaxie, appliquez son influence à votre avantage, et tentez de devenir l'unique Grand Architecte de l'Univers!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION Age préconisé : à partir de 10 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 2 à 4

Difficulté:

Marque du jeu: ANKAMA

Auteur: REMI SAUNIER



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

<u>Code du jeu:</u> R06 4150



Points: 1

LES HEROS DE KASKARIA

Commentaires sur le jeu

Le but est d'atteindre le premier, avec un de ses deux pions, le cratère du volcan et ses trésors, sans pour autant négliger l'avance de son deuxième pion et la collecte de pépites. Tout cela se réalise en jouant des ensembles de cartes de même couleur que l'on a préalablement piochées. Les parties sont très rapides

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 2 LOCATIONS Age préconisé : à partir de 7 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 2 à 4

Difficulté:

Marque du jeu: HABA

Auteur: BENJAMIN SCHWER



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 4152



Points: 1

Jeu de str

IQUAZU

Commentaires sur le jeu

Depuis la nuit des temps, le peuple des Inax vit en paix au pays des cascades. Mais une menace le guette : de terribles Rhujas errent à travers le pays à la recherche de pierres précieuses qu'ils comptent bien dérober aux Inax. Ces derniers ont donc choisi un lieu difficile d'accès et très dangereux pour cacher leurs pierres précieuses : la falaise masquée par la cascade d'Iquazù. Leur dragon d'eau, Silon, retient la chute d'eau pour que les valeureux Inax puissent descendre en rappel le long de la falaise et y mettre leurs pierres précieuses à l'abri. L'eau bouillonnante ainsi que les dangereux serpents d'eau au pied des chutes devraient tenir les Rhujas à distance.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 10 ans

Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn

Duree de jeu prevde. 30 mm -

Nombre de joueurs: 2 à 4

Difficulté:

Marque du jeu: HABA

Auteur: MICHAEL FELDKÖTTER



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Jeu de la

Code du jeu: R10 4153



Points: 1

THEMATIK

Commentaires sur le jeu

5 lettres sont placées sur la table et un thème est donné (légumes, pays, politiciens, choses qui piquent...). Tous en même temps, les joueurs vont chercher des mots du thème qui commencent par l'une des letrres. Pour chaque lettre, le premier mot donné rapporte 4 points et les suivants rapportent de moins en moins de points. Soyez rapides et malins!

Des lettres, de la culture et un peu de tactique... Un jeu dynamique et très addictif!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé: à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 2 à 10

Difficulté:

Marque du jeu: COCKTAIL GAMES

Auteur: CARLO EMANUELE LANZA



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R10 4114



Points: 1

Jeu de la

DIXIT ORIGINS

Commentaires sur le jeu

Prolongez le rêve avec l'extension DIXIT ORIGINS!

Dixit...Un jeu surprenant et enchnteur qui invite à se laisser porter par son imagination, en famille ou entre amis. Le jeu aux multiples récompenses revient avec l'extension Dixit Origins comprenant 84 nouvelles cartes.

Avec les magnifiques illustrations de Clément Lefèvre, explorez des territoires fantastiques et partez pour un voyage plein de merveilleuses découvertes.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn

Nombre de joueurs: 3 à 6

Difficulté:

Marque du jeu: LIBELLUD

Auteur: JEAN-LOUIS ROUBIRA



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 4116



Points: 1

Jeu de str

MINIVILLES

Commentaires sur le jeu

Construisez votre ville idéale et devenez l'architecte de vos rêves:

- 1-Lancez les dés
- 2-Gagnez des pièces
- 3-Construisez vos quatre monuments et gagnez la partie Chaque joueur construit sa ville avec des bâtiments aux capacités variables et tente d'atteindre la prospérité suprême en achevant la construction de 4 monuments puissants et prestigieux.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé: à partir de 7 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 2 à 4

Difficulté:

Marque du jeu: MOONSTER GAMES
Auteur: MASSAO SUGANUMA



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 4117



Points: 1

Jeu d'adr

KUBB

Commentaires sur le jeu

Kubb se joue un contre un ou entre deux équipes. La meilleure surface de jeu est le gazon ou la terre battue.

Le but du jeu est de renverser tous les valets de l'équipe adverse et puis le roi à l'aide des bâtons.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 7 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 2 +

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

<u>Code du jeu:</u> R06 4118



Points: 1

Jeu de str

GALIONS, CANONS ET DOUBLONS

Commentaires sur le ieu

Batailles en mer, aventures palpitantes, jeux dans les tavernes et trésorsvoilà la vraie vie de pirate. Étes-vous prêt à appareiller et à réclamer votre butin? La course pour la gloire et les richesses est sur le point de commencer!

Dans Galions, Canons et Doublons, les joueurs prennent le contrôle d'une flotte de navires pirates et d'un équipage de braves matelots. Appareillez pour des aventures dangereuses afin de gagner du butin, puis dépensez vos richesses pour améliorer votre navire, embaucher des membres d'équipage uniques et obtenir de la gloire auprès du Roi Pirate. Le but est simple : gagner plus d'or que vos adversaires.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé: à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn

Nombre de joueurs: 2 à 5

Difficulté:

Marque du jeu: EDGE

Auteur: IGNACY TRZEWICZEK



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 4119



Points: 1

Jeu d'adr

SUSPEND

Commentaires sur le ieu

Suspend est un jeu d'équilibre dont la règle se devine rien qu'en voyant le matériel. Le but est de se débarrasser de toutes ses pièces en les suspendant dans la structure. Plusieurs modes de jeu sont proposés avec placement libre ou imposé par un dé

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn

Nombre de joueurs: 1 à 4

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

<u>Code du jeu:</u> R10 4122



TWINZ

Commentaires sur le jeu

Jeu de la Points: 1

Soyez jumeaux, mais pas trop!

Faites deviner aux autres joueurs un mot-mystère en même temps que votre voisin!

Soyez original : pour marquer des points, ne donnez surtout pas le même indice!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé: à partir de 12 ans

Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn

Nombre de joueurs: 4 à 10

Difficulté:

Marque du jeu: COCKTAIL GAMES

Auteur: HERVE MARLY



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 4126



CANARDAGE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de ha

Il ne peut en rester coin!

D'innocents canards barbotent en file indienne, mais personne n'est en sécurité dans ces eaux mitraillées...

A chaque tour, vous devez simplement jouer l'une de vos 3 cartes. Les joueurs vont aussi pouvoir viser, tirer, affecter la disposition des canards en se cachant derrière leur voisin, etc.

Mettez vos protégés à l'abri et canardez les volatiles adverses car le dernier survivant sera le gagnant!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 3 à 6

Difficulté:

Marque du jeu: GIGAMIC

Auteur: KEITH MEYERS



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 4128



CONTINENTAL EXPRESS

Commentaires sur le ieu

Jeu de ha Points: 1

Aiguillez lzs différents wagons vers votre gare afin de composer votre train. Ceux-ci vous rapporteront des points de victoire en fonction de leur nombre et de leur rareté. Le joueur avec le plus de points de victoire en fin de partie sera le vainqueur.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION Age préconisé : à partir de 8 ans Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 2 à 4

Difficulté:

Marque du jeu: BOMBYX

Auteur: CHARLES CHEVALIER



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 4129



Points: 1

Jeu de str

ART'THEMIS

Commentaires sur le jeu

Réunir une collection de 7 œuvres dans un même thème.

En possession de 7 cartes et d'un capital de 5 millions d'Euros, en début de partie, vous devez pour gagner :

- -allier chance et stratégie, complicité et concurrence avec les autres collectionneurs;
- -vous servir au mieux des possibilités de transactions qu'offre la table du jeu : mener des ventes aux enchères, acheter, vendre, échanger, exposer, hériter, offrir, faire du troc...et peut-être même...pirater!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 2 à 8

Difficulté:

Marque du jeu: France Cartes

Auteur: F. ROCHE D. LEVALOIS



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 4130



Points: 1

Jeu de str

LES BÂTISSEURS

Commentaires sur le ieu

Des jardins suspendus de Babylone aux pyramides d'Egypte, en passant par le Perthénon Grec, l'Antiquité offre tout un panel de défis à ses bâtisseurs. C'est pour les relever que vous endosserez vos habits de maître d'œuvre. Entre l'embauche de vos ouvriers, leur formation, l'achat d'esclaves ou d'outils et le recours à l'emprunt, il vous faudra faire les bons choix pour réaliser votre rêve : devenir le plus grand bâtisseur qu'ait connu cet âge.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 10 ans

Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn

Nombre de joueurs: 2 à 4

Difficulté:

Marque du jeu: BOMBYX

Auteur: FREDERIC HENRY



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R10 4202



Points: 1

Jeu de la

JUST ONE

Commentaires sur le ieu

Just One est un jeu coopératif d'ambiance. Vous jouez tous pour réaliser le meilleur score!

Ensemble, faites deviner un mot Mystère à l'un des joueurs-le joueur actifen écrivant chacun, secrètement, un indice sur votre chevalet.

Choisissez votre indice sans vous concerter et faites preuve d'originalité pour ne pas écrire le même indice qu'un autre joueur. En effet, tous les indices identiques seront annulés avant même que le joueur actif ne puisse les voir.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

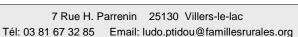
Type de jeu: JEUX 1 LOCATION Age préconisé : à partir de 8 ans Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 3 à 6

Difficulté:

Marque du jeu: REPOS PRODUCTION

Auteur: LUDOVIC ROUDY ET BRU



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

<u>Code du jeu:</u> R06 4182



Points: 1

Jeu de str

SCARABYA

Commentaires sur le jeu

Voilà qu'un nouveau mystère agite la communauté archéologique ; un étrange symbole, très ancien, a été retrouvé. Il représente un mystérieux scarabée et semble être présent aux quatre coins du globe dans différents sites archéologiques. A la tête de votre équipe d'archéologues, partez en expédition et établissez vos campements pour délimiter des zones de fouille. Votre objectif : réunir le plus grand nombre de ces reliques de scarabée afin d'aider à percer les mystères de Scarabya.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé: à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 1 à 4

Difficulté:

Marque du jeu: BLUE ORANGE

Auteur: BRUNO CATHALA LUDOV



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 4142



Points: 1

BATAPLUS

Commentaires sur le jeu

pour tenter de remporter le pli.

Un jeu de bataille classique où l'on peut additionner jusqu'à trois cartes

Jeu d'ass

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 7 ans

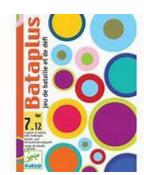
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 2 à 4

Difficulté:

Marque du jeu: DJECO

Auteur: FREDO FABULO



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac

Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

<u>Code du jeu:</u> R06 4143



Points: 1

Jeu de str

QUADRO POLIS

Commentaires sur le ieu

Etes-vous capable de relever le défi et d'inscrire votre nom dans l'histoire de la ville?

Dans Quadropolis, vous incarnez le maire d'une ville moderne en plein développement. A l'aide de vos architectes, vous allez faire construire différents bâtiments dans votre ville pour répondre aux besoins de vos cotoyens et surpasser vos adversaires. Chaque bâtiment vous permet de marquer des points de victoire, et nombre d'entre eux peuvent être combinés pour être encore plus efficaces.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé: à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn

Nombre de joueurs: 2 à 4

Difficulté:

Marque du jeu: DAYS OF WONDER
Auteur: FRANCOIS GANDON

POLIS ANION

7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 4144



Points: 1

Jeu de str

IGNIS

Commentaires sur le jeu

Ignis (le feu en latin), met en œuvre les quatre éléments, représentés sur les deux faces des 37 tuiles.

Chacun s'efforce de pousser hors du jeu les tuiles de l'adversaire, le premier qui à éliminer toutes les tuiles adverses gagne la partie.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 2

Difficulté:

Marque du jeu: HUCH

Auteur: DOMINIQUE BRETON



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

<u>Code du jeu:</u> R03 4172



Points: 1

Jeu de cir

LES AVENTURIERS DU RAIL NEW YORK

Commentaires sur le jeu

Bienvenue dans les sixties!

Dans cette version compacte et rapide es Aventuriers du Rail, les joueurs doivent se frayer un chemin dans les rues bondées de New York pour visiter les attractions touristiques les plus prestigieuses et pour compléter leurs cartes Destination.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé: à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 2 à 4

Difficulté:

Marque du jeu: DAYS OF WONDER

Auteur: ALAN R. MOON



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 4174



Points: 1

Jeu d'ass

DODELIDO

Commentaires sur le jeu

Ca va vous rendre zozoos!

Soyez réactif pour vous débarrassez au plus vite de vos cartes. A son tour chaque joueur en pose une sur l'une des trois piles et doit donner instantanément la bonne réponse :

y'a-t-il une majorité d'animaux, de couleurs, ou en cas d'égalité "dodelodo"! A moins qu'il n'y ait rien à dire?!

Sans parler du crocodile ou de la tortue qui peuvent s'en mêler! Ce jeu d'ambiance pour toute la famille risque de vous rendre chèvre.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

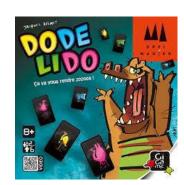
Age préconisé : à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn

Nombre de joueurs: 2 à 6

Difficulté:

Marque du jeu: Drei Magier Spiele
Auteur: JACOUES ZEMEIT



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 4180



Points: 1

Jeu de str

AZUL

Commentaires sur le ieu

Introduits par les Maures, les azulejos carreaux de revêtement mural en faïence, originalement décorés de bleu ou polychromes) furent adoptés par les Portugais au moment où leur roi Manuel 1er, durant une visite au palais de l'Halhambra dans le sud de l'Espagne, fut conquis par l'éblouissante beauté des tuiles décoratives. Manuel 1er ordonna la décoration immédiate, avec des tuiles semblables, des murs de son palais. Azul vous transporte au 16è siècle, truelle en main, à embellir les murs du Palais Royal de Evora!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé: à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn

Nombre de joueurs: 2 à 4

Difficulté:

Marque du jeu: NEXT MOVE

Auteur: MICKAEL KIESLING



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 4185



Points: 1

Jeu d'adr

SLIDE QUEST

Commentaires sur le jeu

Les méchants ont pris le contrôle de notre beau royaume et c'est une vraie pagaille! Vite! Il faut sauver le monde! Tous ensemble, guidons ce brave chevalier à roulette à travers cette aventure mouvementée, semée d'embûches et de rebondissements.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 7 ans

Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn

Nombre de joueurs: 1 à 4

Difficulté:

Marque du jeu: BLUE ORANGE

Auteur: JEAN-FRANCOIS ROCHAS



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 4186



Points: 1

Jeu de str

NON MERCI

Commentaires sur le jeu

A votre tour de jeu, faites le choix...d'accepter une carte ou de dire NON MERCI e posant l'un de vos jetons sur la carte refusée. C'est ensuite eu joueur suivant de prendre une décision, et éventuellement de récupérer votre jeton. Chaque carte acceptée fait perdre des points. Mais si vous reconstituez les suites, vous ne perdez que la valeur de la plus petite carte de la suite. Gérez au mieux vos jetons, car, de toute façon, il vous faudra accepter des cartes!

Non Merci: un jeu subtil pour joueur calculateur!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé: à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 3 à 5

Difficulté:

Marque du jeu: GIGAMIC

Auteur: THORSTEN GIMMLER



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R09 4187



Points: 1

Jeu math

MIX MATCH

Commentaires sur le jeu

Calculez vite et remportez le plus de cartes possible!

Jetez les dés et calculez sans perdre une minute§ Pour obtenir le total des

dés, combinez le plus rapidement possible, les chiffres indiqués sur chaque carte. Remportez des cartes en les utilisant pour atteindre le nombre exact. Mais attention : ne calculez pas trop vite! Une erreur est vite arrivée et dans ce cas, vous pourrez dire adieu aux cartes.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION Age préconisé : à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 2 à 6

Difficulté:

Marque du jeu: OYA

Auteur: REINER KNIZIA



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac

Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 4195



Points: 1

Jeu de str

HONGA

Commentaires sur le jeu

La tribu du tigre à dents de sabre choisit un nouveau chef! Les prétendants devront amasser un maximum de provisions, pratiquer le troc avec succès et rendre hommage aux dieux ancestraux de la nature afin de se montrer dignes d'un tel honneur. Mais n'oubliez surtout pas de vous occuper de HONGA! Le tigre à dents de sabre dévore toutes les provisions de celui qui le néglige.

Collecte et stratégie au temps de la préhistoire.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn

Nombre de joueurs: 2 à 5

Difficulté:

Marque du jeu: HABA

Auteur: GÜNTER BURKHARDT



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 4208



Points: 1

Jeu d'ass

FEELINGS

Commentaires sur le jeu

A la lecture d'une situation donnée, chaque joueur est invité à se positionner sur l'une des émotions proposées et dont il se sent le plus proche. Il échange ensuiteun regard avec son partenaire et mise sur l'émotion qu'il pense choisie par celuic-ci. L'objectif ludique est de trouver justement l'émotion de l'autre. La piste des émotions reflètera votre degré d'empathie et d'ouverture aux autres.

- 1-Piochez une carte et lisez une situation au choix;
- 2-Sélectionnez l'émotion qui vous corespond et misez sur celle de votre partenaire;
- 3-Révélez vos choix respectifs; avancez sur la piste des émotions et

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn

Nombre de joueurs: 3 à 8

Difficulté:

Marque du jeu: ACT IN GAMES

Auteur: VINCENT BIDAULT JEAN-



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac

Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 4225



Points: 1

Jeu de str

PLANET

Commentaires sur le jeu

Un monde va prendre vie au creux de vos mains. Déployez vos chaînes montagneuses et vos déserts; étendez vos forêts, vos océans et vos glaciers.

Positionnez judicieusement vos continents pour former les environnements propices à l'apparition de la vie animale et pour tenter de créer la plus peuplée des planètes!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé: à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn

Nombre de joueurs: 2 à 4

Difficulté:

Marque du jeu: BLUE ORANGE
Auteur: URTIS SULINSKA



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R08 4227



Points: 1

Jeu auest

TIMELINE INVENTIONS

Commentaires sur le jeu

"L'ouvre-boites a-t-il été inventé avant ou après l'ampoule électrique? En tout cas sûrement après les lunettes...quoique...et s'il datait plutôt de quelque part entre le télégraphe et le téléphone?"

Dans Timeline "Inventions", c'est à ce genre de questions que vous serez confrontés à chaque fois que vous voudrez poser l'une de vos cartes. Ici, un seul objectif : être le premier à avoir correctement posé toutes ses cartes.

Cette boîte contient 109 petites cartes sur le thème des "inventions", toutes

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 2 à 8

Difficulté:

Marque du jeu: Asmodée

Auteur: FREDERIC HENRY



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Jeu d'ass

Code du jeu: R01 4229



Points: 1

PANIC ISLAND!

Commentaires sur le ieu

Un jeu coopératif complètement fou, en 2 minutes top chrono! A cette époque les Cro-Magnon vivent en harmonie avec les sympathiques dodos. Seulement un matin, le volcan entre en éruption. En tant que chef de clan, vous avez deux minutes pour sauver un maximum de personnages!

Vite il faut quitter l'île!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé: à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn

Nombre de joueurs: 1 à 8

Difficulté:

Marque du jeu: OLD CHAP

Auteur: ANTONIN BOCCARA



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 4230



Points: 1

Jeu de str

ESKI'PÊCHE

Commentaires sur le ieu

Rejoignez cette aventure arctique et visez la victoire! Déplacez vos aventuriers de manière à pêcher le plus de poissons possible afin de les vendre sur la place du marché. Déplacez-vous stratégiquement, car à la fin de chaque tour, vous ne serez payé que pour un seul poisson! Gare aux engelures et à vous la prise du Siècle!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION Age préconisé : à partir de 7 ans

Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn

Nombre de joueurs: 2 à 6

Difficulté:

Marque du jeu: TACTIC

Auteur: REINER KNIZIA



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 4236



WAZABI

Commentaires sur le ieu

Jeu de ha Points: 1

Un seul but : se débarraser de ses dés.

Le piège : moins vous en avez, plus ce sera difficile.

Les règles très simples cachent un mécanisme hyper original qui risque de vous rendre accro : moins vous avez de dés, plus minces sont vos chances de vous en défausser. Les cartes aux effets dévastateurs pour vos adversaires sont jouées en fonction de votre tirage de dés : elles modifient en parmanance le nombre de cartes et de dés détenus par chacun. Dés et cartes passent de main en main ou sont défaussés, changeant

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé: à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 2 à 6

Difficulté:

Marque du jeu: GIGAMIC

Auteur: GULHEM DEBRICON



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 4238



Points: 1

Jeu de str

7 WONDERS LE DUEL

Commentaires sur le jeu

Développez votre science et votre armée, construisez de prestigieux bâtiments et menez votre civilisation à la victoire.

7 wonders est un jeu autonome dans l'univers de 7 wonders, spécialement conçu pour 2 joueurs.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 10 ans

Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn

Nombre de joueurs: 2

Difficulté:

Marque du jeu: REPOS PRODUCTION

Auteur: ANTOINE BAUZA BRUNO



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 4240



Points: 1

Jeu de str

KINGDOMINO AGE OF GIANTS

Commentaires sur le jeu

Ils arrivent des montagnes, bryuants et turbulents! Attention voilà les géants! Eux aussi veulent profiter des royaumes en construction...malheureusement, ce sera à vos dépens...
"Age of Giants" est une extension pour les jeux Kingdomino et Queendomino. Pour être jouée, elle nécessite que vous possédiez l'un ou l'autre de ces jeux, et vous permettra dans les deux cas, de pouvoir jouer de 2 jusqu'à 5 joueurs!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION Age préconisé : à partir de 8 ans Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 2 à 5

Difficulté:

Marque du jeu: BLUE ORANGE
Auteur: BRUNO CATHALA



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

<u>Code du jeu:</u> R06 4242



Points: 1

OKIYA

Commentaires sur le jeu

Le jeu est vraiment joli; mais il faut aller au-delà du thème, dans lequel on peut avoir du mal à rentrer! Un casse-tête pour deux joueurs.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 7 ans

Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn

Nombre de joueurs: 2

Difficulté:

Marque du jeu: BLUE ORANGE
Auteur: BRUNO CATHALA



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 4243



LES LOUPS-GAROUS BEST OF

Commentaires sur le ieu

Jeu de str Points: 1

Les meilleurs personnages de Loups-Garous réunis dans un best of!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 10 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: ILLIMITE

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur: PHILIPPE DES PALLIERES



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 4250



Points: 1

Jeu d'ass

CRAZY TIME

Commentaires sur le jeu

Quelque part dans l'univers, il existe des êtres qui comptent les heures pour permettre au temps de s'écouler. L'éternité étant très longue, ils ont inventé, pour égayer cette activité, un jeu dont les règles changent à chaque partie.

Ce jeu c'est Crazy Time!

Les joueurs vont compter les heures qui passent, tout en dévoilant les cartes de leur pioche personnelle. Le but du jeu est de se débarrasser de toutes ses cartes. Mais le temps a ses lois et celui qui les oubliera tombera dans une faille temporelle! Il devra alors ramasser des cartes qui le retarderont pour gagner.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

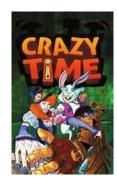
Type de jeu: JEUX 1 LOCATION Age préconisé : à partir de 12 ans Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 4 à 7

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur: ALEX ET SA GUITARE



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Jeu d'ass

<u>Code du jeu:</u> R01 4254



Points: 1

JAMAICA

Commentaires sur le jeu

En février 1678, Henry Morgan parvient habilement à être nommé Gouverneur de le Jamaïque. 30 ans plus tard, pour fêter dignement le jubilé de sa nomination, on organise le Grand Défi, une course autour de l'île au terme de laquelle est déclaré vainqueur l'équipage ayant amassé le plus d'or dans ses cales. A l'abordage!

Jamaïca est le roi des jeux familiaux.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé: à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn

Nombre de joueurs: 2 à 6

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur: BRUNO CATHALA MALCO



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 4255



Points: 1

Jeu de str

JURASSIC SNACK

Commentaires sur le jeu

Les jeunes Diplodocus (Diplos) sont friands des délicieuses feuilles que l'on peut trouver dans les prairies avoisinantes. Pour l'emporter, votre équipe de Diplos devra réussir à manger plus de feuilles que l'équipe adverse...à moins que vous ne choisissiez de faire appel aux féroces T.Rex pour éliminer tous les Dinos adverses de la prairie!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 7 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 2

Difficulté:

Marque du jeu: THE FLYING GAMES

Auteur: BRUNO CATHALA



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Jeu d'ass

Code du jeu: R01 4257



Points: 1

KINGDOM RUN

Commentaires sur le ieu

Kingdom Run est un jeu de course!

Tout les 100 ans, dans le royaume d'Ewala, le roi organise une grande course entre les différents peuples (chevaliers, sorciers, peuple de la forêt, gnomes et gobelins) qui y coexistent. Chaque peuple envois ses 4 meilleurs coureurs y participer car l'enjeu est de taille. A la fin de journée, le peuple qui s'y sera distingué sera déclaré vainqueur et pourra choisir le nouveau roi.

L'avance se fait avec des dés. Toute fois, ce ne sont pas des points mais des actions que procurent ces dés.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé: à partir de 7 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 2 à 4

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 4260



Points: 1

Jeu d'ass

CONEX

Commentaires sur le jeu

Conex n'est pas un jeu de cartes comme les autres. Dans ce jeu il faut se débarrasser intelligemment de ses cartes en maquant le plus de points possible et engranger des points bonus supplémentaires en plaçant judicieusement les cartes et/ou étoiles d'action. Pour ce faire, vous devrez poser les coins Conex aux chiffres les plus élevés sur un fond de la même couleur d'une carte déjà posée. Mais faites attention, l'espace où poser ses cartes est limité et on ne peut recouvrir ni les coins Conex, ni les autres cartes.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 2 à 4

Difficulté:

Marque du jeu: HABA

Auteur: PROSPERO HALL



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 4261



ABALONE

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Une règle très simple, très rapide à comprendre, mais qui offre des possibilités multiples.

Un mécanisme astucieux de déplacement de billes sur une grille hexagonale permet de multiples combinaisons. Cela en fait un jeu familial agréable.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé: à partir de 7 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 2

Difficulté:

Marque du jeu: ZYGO MATIC

Auteur: MICHEL LALET



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R02 4262



Points: 1

Jeu de sé

THE MIND

Commentaires sur le ieu

Comment coopérer quand on ne peut communiquer d'aucune manière? Les cartes en main des joueurs doivent être posées en ordre croissant sur la table : qui pense avoir la plus petite carte la pose en premier et ainsi de suite.

Cela semble impossible, et pouratnt...

Est-ce un jeu, de la télépathie ou un tour de magie?

En tout cas, The Mind est une expérience à vivre.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 2 à 4

Difficulté:

Marque du jeu: OYA

Auteur: WOLFGANG WARSCH



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 4266



DETRAK

Commentaires sur le jeu

Jeu de ha Points: 1

Le hasard ne fera pas les bons choix à votre place! Lanez les dés et notez les symboles obtenus dans votre grille pour marquer le plus possible de points. Pour gagner, il faudra garder un œil sur toutes les lignes et toutes les colonnes, et tenter des créer des suites de 2, 3, 4 ou même 5 symboles identiques.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé: à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn

Nombre de joueurs: 1 à 6

Difficulté:

Marque du jeu: GIGAMIC

Auteur: REINER KNIZIA



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R10 4270



Points: 1

Jeu de la

DEFIZZ!

Commentaires sur le jeu

Vous aimez bluffer et briller en société?

Défizz! est pour vous!

Quel que soit votre style, il vous faudra éliminer vos consurrents et devenir ainsi le dernier survivant.

Dans le jeu de quizz Defizz, c'est vous qui choisissez vos adversaires et le montant du défi : exploitez leurs points faibles et affrontez-les sur vos domaines préférés! Remportez le maximum de défis et amassez les jetons jusqu'à la victoire finale. Soyez téméraire et tentez le tout pour le tout.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 10 ans

Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn

Nombre de joueurs: 3 à 12

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur: DAVID PEREZ STEPHAN



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac

Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Jeu d'éni

Code du jeu: R11 4288



Points: 1

ESCAPE FROM THE ASYLUM

Commentaires sur le jeu

Vous ouvrez les yeux pour découvrir que vous vous trouvez dans une cellule froide et obscure. Malheureusement, ce n'est pas un rêve : votre propre frère vous a fait interner dans cette clinique psychiatrique...ou plutôt cet enfer. La trahison est douloureuse, mais vous n'avez pas le temps de vous morfondre. Vous devez sortir et vite. Le plan est simple : récupérer votre dossier personnel, trouver comment se rendre au rez- de-chaussée, puis parvenir à sortir de l'asile. Faire tout cela à temps, en revanche, ne sera pas une mince affaire...

Préparez-vous pour 10 histoires, et plus de 10 heures de jeu passionnant, de suspens haletant, de retournements de situation et d'énigmes

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

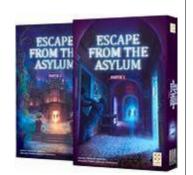
Type de jeu: JEUX 1 LOCATION Age préconisé : à partir de 12 ans

Durée de jeu prévue: 60 mn + Nombre de joueurs: 1 +

Difficulté:

Marque du jeu: LIFE STYLE

Auteur: ALEXANDER PESHKOV



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 4289



Points: 1

Jeu de str

BLUE LAGOON

Commentaires sur le jeu

Les îles Paradisiaques et inexplorées du Blue Lagoon s'offrent à vous, fier explorateur Polynésien!

Avec l'aide de toute votre tribu, partez à la conquête des différentes îles de l'archipel, récoltez-en les précieuses ressources et construisez judicieusement vos campements pour entrer dans la légende des plus prestigieuses tribus de l'archipel!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn

Nombre de joueurs: 2 à 4

Difficulté:

Marque du jeu: BLUE ORANGE
Auteur: REINER KNIZIA



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R08 4290



TTMC?

Commentaires sur le jeu

Jeu quest Points: 1

- 1-N'hésite pas à t'asseoir confortablement autour du plateau.
- 2-Tire la carte correspondante à la position de ton pion.
- 3-Auto-évalue tes connaissances de 1 à 10 sur le sujet tiré.
- 4-Réponds à la question correspondante et avance en cas de bonne réponse.
- 4 thèmes de base et des cartes spéciales!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 12 ans

Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn

Nombre de joueurs: 2 à 15

Difficulté:

Marque du jeu: PIXIEGAMES

Auteur:



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 4291



Points: 1

Jeu de str

QUEENDOMINO

Commentaires sur le jeu

Développez le plus prestigieux des Royaumes, en contrôlant champs de blé, forêts, lacs, prairies, marais et montagnes. Amassez les pièces grâce à vos Chevaliers. Ne négligez surtout pas les villes, dans lesquelles vous pourez construire des bâtiments qui vous permettront d'accéder à de nouvelles stratégies. Tentez d'obtenir les faveurs de la Reine et...prenez garde au Dragon!

Queendomino est un jeu totalement indépendant de Kingdomino, en offrant des challenges un peu plus relevés. Il peut être joué sans Kingdomino, de 2 à 4 joueurs, mais aussi être mélangé avec Kingdomino, permettant alors des parties à 4 joueurs en 7x7, ou jusqu'à 6 joueurs en 5x5.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 2 à 4

Difficulté:

Marque du jeu: BLUE ORANGE
Auteur: BRUNO CATHALA



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

<u>Code du jeu:</u> R06 4292



Points: 1

Jeu de str

THE RIVER

Commentaires sur le jeu

Un nouveau monde...De vastes terres à perte de vue...

Votre navire s'engage sur un fleuve dont les rives fertiles constituent votre nouveau foyer. Etendez vos frontières, aménagez votre territoire et exploitez les gisements de ressources afin de construire les différents bâtiments qui feront de votre colonie la plus prestigieuse de la région. Mais méfiez-vous : ce monde a beau être riche et immense, cela ne signifie pas forcément qu'il y aura de la place et des matières premières pour tout le monde...

Dans The River, les joueurs s'affrontent dans le but de posséder la plus belle colonie de ce nouveau monde.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé: à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn

Nombre de joueurs: 2 à 4

Difficulté:

Marque du jeu: DAYS OF WONDER

Auteur: SEBASTIEN PAUCHON I



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 4293



Points: 1

Jeu de ha

PICKOMINO LA TOTALE

Commentaires sur le jeu

Vous reprendrez bien un vers?

Ravivez la flamme de Pickomino avec son extension délirante.

Lancez les 8 dés spéciaux pour récupérer les meilleurs pickominos ou les voler à vos adversaires. Grâce à cette version enrichie, vous tirerez encore plus de vers des dés : de nouveaux pickominos et des personnages s'en mêlent, la mère poule protège vos gains, la belette permet de relancer les dés...Sans compter le ver en boîte, le corbeau ou même le dé en or! Qui collectera leplus de vers?

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 2 à 7

Difficulté:

Marque du jeu: ZOCH/GIGAMIC

Auteur: REINER KNIZIA



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

<u>Code du jeu:</u> R06 4294



Points: 1

Jeu de str

CORINTH

Commentaires sur le jeu

Corinthe, Ivè siècle avant Jésus-Christ. Sous un soleil de plomb, des marchands viennent des 4 coins de la mer Méditerrannée pour vendre leusr marchandises : tapis de Perse, huile d'olive de Crête, raisin de Rome ou épices d'Egypte, autant de produits dont le luxe peut assurer la richesse des plus ambitieux...

Vous jouez l'un de ces marchands. Envoyez votre fidèle intendant au marché, livrez vos marchandises aux meilleures boutiques du port, faites construire les bâtiments qui vous aideront à vous développer et devenez le plus célèbre de vos pairs...Dans quelques semaines, on saura lequel d'entre vous restera dans les annales comme le meilleur marchand de

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé: à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 2 à 4

Difficulté:

Marque du jeu: DAYS OF WONDER

Auteur: SEBASTIEN PAUCHON



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 4295



Points: 1

Jeu de str

CHAKRA

Commentaires sur le jeu

Aligner ses chakras peut se révéler un vrai défi. A vous de canaliser vos énergies pour enfin trouver la plénitude.

Le but du jeu est de collecter l'énergie directement de la Maya et de la faire circuler pour finalement "harmoniser" les chakras. Chaque Chakra harmonisé rapporte un nombre de points qui n'est pas connu des joueurs en début de partie. Les autres moyens de marquer des points sont d'envoyer l'énergie noire dans la terre ou d'avoir harmoniser le plus de chakra en partant du bas.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 2 à 4

Difficulté:

Marque du jeu: BLAM!

Auteur: LUKA KRLEZA



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 4296



Points: 1

Jeu de str

SABOTEUR LA GRANDE AVENTURE

Commentaires sur le jeu

A la recherche de trésors enfouis dans des mines perdues, deux clans de nains s'affrontent au travers de la forêt.

Les nains représentés par des pions de déplacent sur le plateau et doivent atteindre une mine pour découvrir ce qui s'y cache. Ils peuvent également poser des pièges, des obstales ou même faire appel à un troll pour ralentir l'équipe adverse. Il faudra sûrement faire équipe pour surmonter ces difficultés et atteindre les trésors en premier. Mais attention, il se peut qu'un nain joue pour lui-même, en équipe ou même qu'il soit un "nain-gent" double!

Quelle équipe rassemblera le plus de trésors et pour qui joue vraiment

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé: à partir de 10 ans

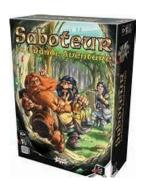
Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn

Nombre de joueurs: 3 à 9

Difficulté:

Marque du jeu: AMIGO

Auteur: FREDERIC MOYERSOEN



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R09 4297



Points: 1

Jeu math

CACHE-CACHE JUNGLE

Commentaires sur le jeu

Découvrez les animaux de la jungle, de jour comme de nuit! Saurez-vous retrouver certains animaux de la jungle asiatique tout en cachant les autres? Le jeu Cache-Cache Jungle vous propose au travers de 80 défis de relever le défi. Le coffret de jeu peut s'utiliser sur ses deux faces, l'uns "Jour" avec qutre espaces séparés sur fond vert et l'utre "Nuit" avec un plan de jeu bleu nuit pour des défis plus difficiles.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION Age préconisé : à partir de 7 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 1

Difficulté:

Marque du jeu: Smart games

Auteur:



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 4284



Points: 1

Jeu de str

SKULL

Commentaires sur le jeu

Pour les connaisseurs, voici la véritable édition de SKULL, ramenée du bout du monde par l'ancêtre de l'auteur. Heureux soient les novices, qui auront le plaisir de découvrir un des plus grand jeu de bluff du 2è millénaire!

Le but du jeu est de réussir deux de ses défis. Pour réussir un défi, il faut retourner le nombre de disques correspondant à ce défi, sans jamais retourner un Skull. Les 4 disques avec lesquels vous jouez sont également les 4 "vies" à votre disposition pour tenter de gagner.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé: à partir de 10 ans

Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn

Nombre de joueurs: 3 à 6

Difficulté:

Marque du jeu: LUI-MÊME

Auteur: HERVE MARLY



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Jeu d'adr

Code du jeu: R04 4285



Points: 1

MEDIEVAL PONG

Commentaires sur le jeu

Dans Médiéval Pong, deux royaumes s'affrontent dans une escarmouche absolulment déjantée afin de capturer les couraonnes adverses. A chaque tour lancer une balle sur le royaume adverse afin d'y dénicher une couronne. Mais attention si vous tombez sur un personnage, le défenseur pourra profiter de son effet unique!

Lancez les yeux fermés, à volonté ou encore avec une pichenette. Le premier camp à dévoiler l'une des deux couronnes adverses est déclaré vainqueur.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn

Nombre de joueurs: 2 à 6

Difficulté:

Marque du jeu: RAVENSBURGER

Auteur: DIDIER LENAIN-BRAGAR



Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Jeu d'ass

<u>Code du jeu:</u> R01 4286



Points: 1

DODELIDO

Commentaires sur le jeu

Ca va vous rendre zozoos!

Soyez réactifs pour vous débarrassez au plus vite de vos cartes; A son tour chaque joueur en pose une sur l'une des trois piles et donner instantanément la bonne réponse : y'a-t-il une majorité d'animaux, de couleurs? Ou en cas d'égalité "Dodelido"!

A moins qu'il n'y ait rien à dire?!

Sans parler du crocodile ou de la tortue qui peuvent s'en mêler! Ce jeu d'ambiance pour toute la famille risque de vous rendre chèvre!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 8 ans

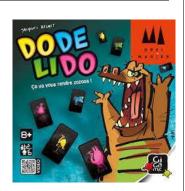
Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn

Nombre de joueurs: 2 à 6

Difficulté:

Marque du jeu: Drei Magier Spiele

Auteur: JACQUES ZEIMET



7 Rue H. Parrenin 25130 Villers-le-lac
Tél: 03 81 67 32 85 Email: ludo.ptidou@famillesrurales.org

Ludothèque P'tidou

Familles Rurales



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 4287



Points: 1

Jeu d'ass

MEMOARRR!

Commentaires sur le jeu

Le volcan se réveille!

Quittez l'île du capitaine Goldfish au plus vite et emportez le plus de trésors! Faites confiance à votre mémoire et frayez-vous le chemin le plus malin à travers les paysages. Mais attention, les animaux de l'île peuvent vous jouer des tours.

MEMOARRR!

Tiendrez-vous jusqu'au bout?

1-Révélez une carte et comparez-là avec celle retournée par le joueur précédent. Si le lien existe entre les cartes, par l'animal ou le paysage, vous êtes sain et sauf. La pression passe au joueur suivant. Si aucun lien

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : à partir de 8 ans

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 2 à 4

Difficulté:

Marque du jeu: ACT IN GAMES

Auteur: CARLO BORTOLINI

